



PLAYING
WITH PROTONS
GOES DIGITAL

ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΕΠΑΥΞΗΜΕΝΗΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

- ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΗΣ -

ΠΕΡΙΗΓΗΣΗ ΣΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ έκδοσης 1.2.0



Co-funded by
the European Union

Το PLAYING WITH PROTONS GOES DIGITAL είναι ένα έργο που χρηματοδοτείται από το Πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης (REF:2020-1-IT02-KA226-SCH-095525). Η στήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, που αντιπροσωπεύει μόνο τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτή.

ΚΑΛΩΣ ΟΡΙΣΑΤΕ!

*Αυτό το εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου αναπτύχθηκε αποκλειστικά για το έργο *Playing with Protons Goes Digital*.*

Η χρήση του εντός του πεδίου εφαρμογής αυτού του έργου του Erasmus+ είναι δωρεάν για εκπαιδευτική και μη εμπορική χρήση.

- Το παρόν έγγραφο με αναλυτικές οδηγίες θα σας βοηθήσει να κατανοήσετε πώς λειτουργεί το εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου επαυξημένης πραγματικότητας **Playing with Protons** (Παίζοντας με τα πρωτόνια) σε **Windows** και **Mac**.
- Με αυτό, θα έχετε να δημιουργείτε, να αποθηκεύετε και να μοιράζεστε τα έργα επαυξημένης πραγματικότητας που έχετε δημιουργήσει, με πολύ εύκολο περιεχόμενο, όπως τρισδιάστατα οντέλα, **avatar**, εικόνες, βίντεο, αρχεία **gif** και πολλά περισσότερα.

*Επίσης, μην ξεχάσετε να συμβουλευτείτε το έγγραφο «*Navigating through the Viewer*» για να δείτε πώς μπορείτε να οπτικοποιήσετε τα έργα σας στις συσκευές **Android**!*

ΑΡΧΙΚΟ ΠΑΡΑΘΥΡΟ



PLAYING
WITH PROTONS
GOES DIGITAL

Την πρώτη φορά που θα
πραγματοποιήσετε είσοδο,
το εργαλείο θα σας ζητήσει έναν
κωδικό.



v1.0.0

Enter your registration code:

Code



ENTER

Ο κωδικός εγγραφής είναι μοναδικός
για σας και θα τον λάβετε στο email
σας μόλις εγγραφείτε στην πλατφόρμα.

Enter your invitation code:

Code

OR



REGISTER

Don't you have a code? [Click here](#)

Αν δεν έχετε τον κωδικό εγγραφής σας,
πρέπει να εγγραφείτε πληκτρολογώντας τον
κωδικό πρόσκλησής σας.



Quit



Co-funded by
the European Union

Powered
by

METACLASS
.STUDIO





PLAYING
WITH PROTONS
GOES DIGITAL



v1.0.0

Συμπληρώστε τον κωδικό πρόσκλησής σας
(βρείτε τον κωδικό της χώρας σας στη διεύθυνση
<https://playingwithprotons.infn.it/ar-platform>)



Enter your registration code:

Code

ENTER

Forgot your code? [Click here](#)

OR

Enter your invitation code:

REGISTER

Don't you have a code? [Click here](#)



Quit



Co-funded by
the European Union

Powered
by





PLAYING
WITH PROTONS
GOES DIGITAL



v1.0.0

Fill in this questionnaire in order to receive your personal registration code and enter.

Email

Name

School

I accept the terms of use

REGISTER



Συμπληρώστε τα στοιχεία και πατήστε Register. Θα λάβετε τον κωδικό εγγραφής σας στο email σας.



Co-funded by
the European Union

Powered by **METACLASS**.STUDIO



PLAYING
WITH PROTONS
GOES DIGITAL



v1.0.0

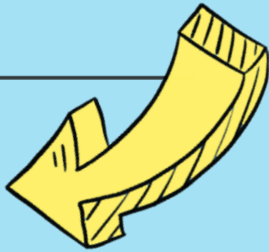
Enter your registration code:

XXXXXX|

ENTER

Forgot your code? [Click here](#)

Πληκτρολογήστε τον κωδικό εγγραφής σας και πατήστε Enter.



OR

Enter your invitation code:

Code

REGISTER

Don't you have a code? [Click here](#)



Quit



Co-funded by
the European Union

Powered by

METACLASS
.STUDIO



ΑΡΧΙΚΗ ΣΕΛΙΔΑ




Release your code here!



v1.0.0

Αυτή είναι η αρχική σελίδα με συνδέσμους που οδηγούν στον ιστότοπο του έργου



και στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης του έργου.



AR Authoring Tool



Content Manager





PLAYING
WITH PROTONS

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον κωδικό σας μόνο σε έναν υπολογιστή.

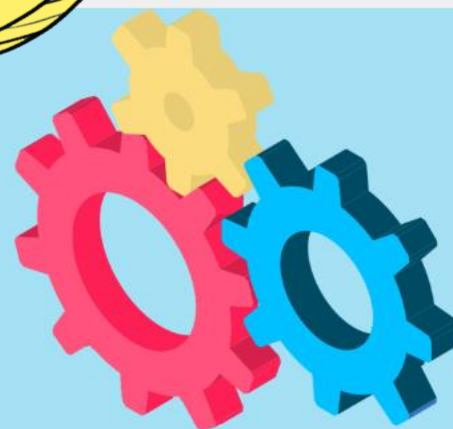
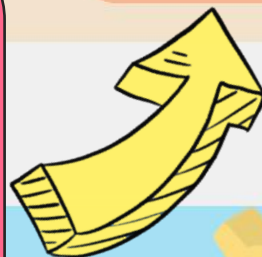
Αν θελήσετε να μεταφέρετε τον κωδικό σας σε άλλον υπολογιστή, πρέπει πρώτα να τον αποδεσμεύσετε από εδώ.



Release your code here!



v1.0.0



AR Authoring Tool



Content Manager



Quit



Co-funded by
the European Union

Powered
by

METACLASS
.STUDIO





PLAYING
WITH PROTONS
GOES DIGITAL



Release your code here!



v1.0.0

Από εδώ μπορείτε να έχετε πρόσβαση στο εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου για να δημιουργήσετε τα έργα επαυξημένης πραγματικότητας που θέλετε



AR Authoring Tool

και στο εργαλείο διαχείρισης περιεχομένου για να οργανώσετε το πολυμεσικό σας περιεχόμενο.



Content Manager



Quit



Co-funded by
the European Union

Powered
by

METACLASS
.STUDIO



**ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΕΠΑΥΞΗΜΕΝΗΣ
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ
(AR AUTHORIZING TOOL)**

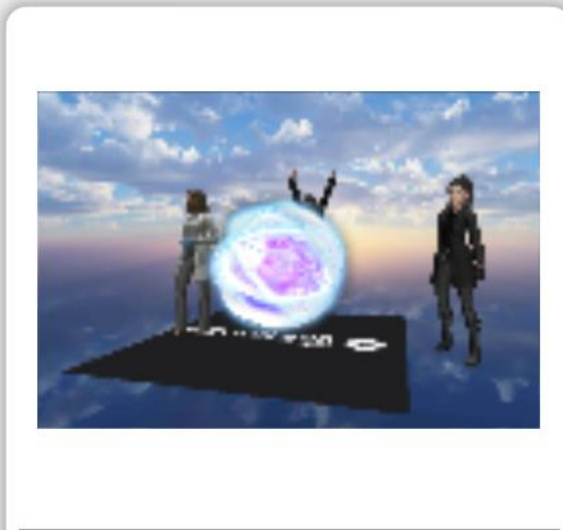
AR AUTHORIZING TOOL



NEW AR PROJECT



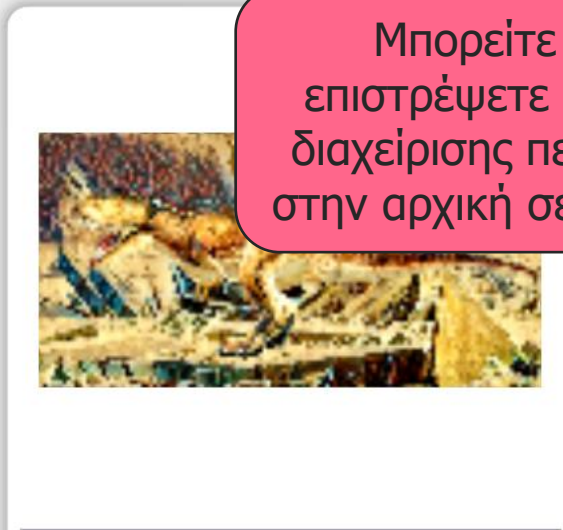
Ας δημιουργήσουμε ένα νέο έργο.



Energy (NO marker)

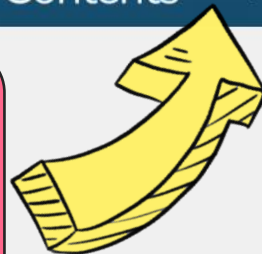


Αρχικά έργα επίδειξης (demo).



T-Rex (1 marker)

Μπορείτε πάντα να επιστρέψετε στο εργαλείο διαχείρισης περιεχομένου ή στην αρχική σελίδα από εδώ.



Edit



Print



Delete



Save



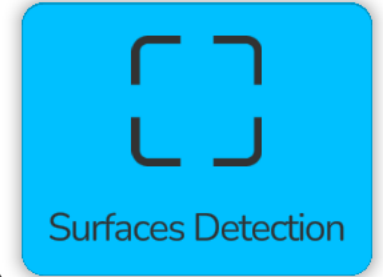
Import



Cancel

New Project

Choose a template to create a new scene



Your scenes



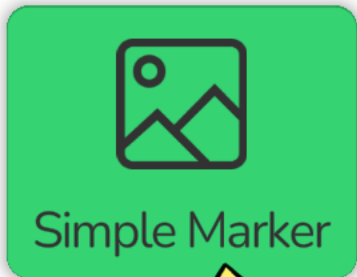
You have
Choose a tem

Μπορείτε να δημιουργήσετε δύο είδη έργων: ΜΕ δείκτες εικόνων και ΧΩΡΙΣ δείκτες εικόνων. Πρέπει να επιλέξετε ένα είδος για το έργο σας.

ne.

New Project

Choose a template to create a new scene



Your scenes



Απλοί δείκτες: ένας δείκτης (εικόνα) είναι η βάση για πολλά είδη περιεχομένου επαυξημένης πραγματικότητας

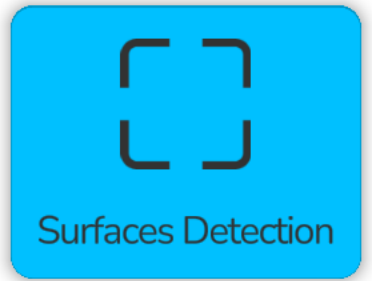
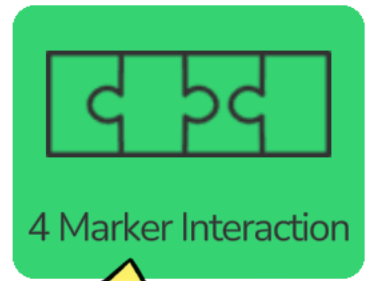
scenes in this project.

Choose a template to create a new one.



New Project

Choose a template to create a new scene



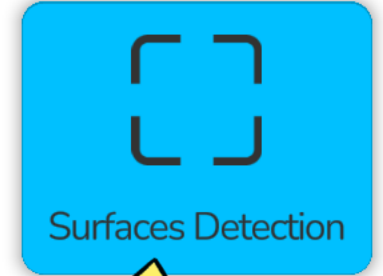
Your scenes



Αλληλεπίδραση 2 (3 και 4) δεικτών: δείχνουν κάποιο περιεχόμενο επαυξημένης πραγματικότητας όταν τοποθετείτε την κάμερα πάνω τους ξεχωριστά, και κάποιο άλλο περιεχόμενο όταν είναι μαζί.

New Project

Choose a template to create a new scene



Your scenes

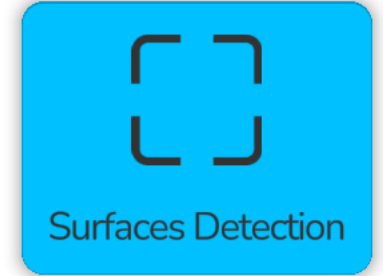
You have no scenes. Choose a template to create a new one.

Ανίχνευση επιφάνειας: Όταν η συσκευή ανιχνεύει οριζόντιες επιφάνειες, τοποθετεί το περιεχόμενο επαυξημένης πραγματικότητας πάνω τους.



New Project

Choose a template to create a new scene



Your scenes



Ας δημιουργήσουμε έναν απλό δείκτη.

You have no scenes in this project.
Choose a template to create a new one.

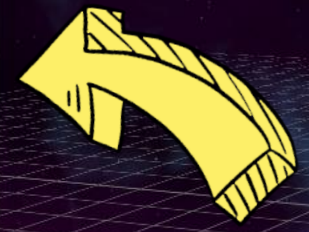




Preview AR | Preview VR | Save | Delete All

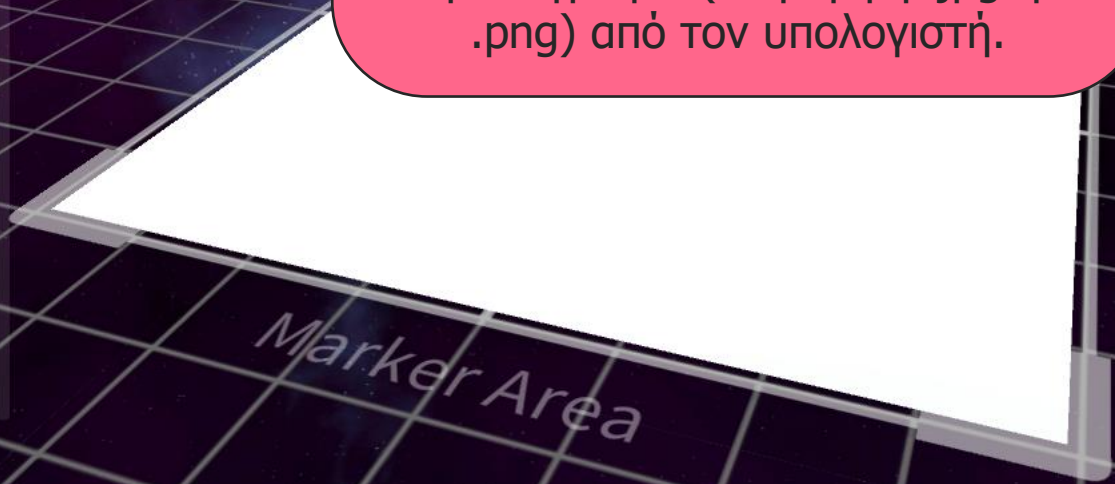


- Marker
- Avatar
- Shape
- 3D Model
- Image
- ✓



Το πρώτο βήμα είναι να επιλέξετε μια εικόνα για τον δείκτη.

Μπορείτε να επιλέξετε μία από τις εικόνες που έχουν ήδη προστεθεί στο εργαλείο ή να τραβήξετε μια φωτογραφία ή να ανεβάσετε μια φωτογραφία (σε μορφή .jpg ή .png) από τον υπολογιστή.



← Back

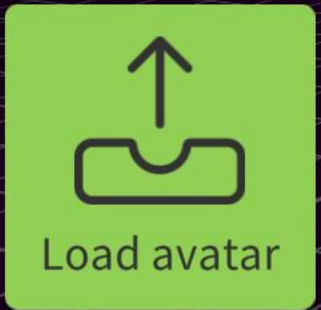
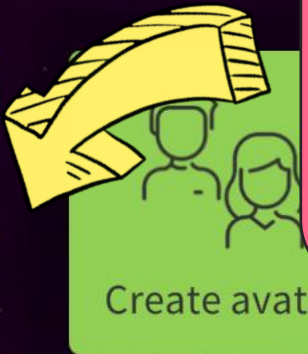


← Back

 / AR
  Preview VR
  Save
  Delete All



Αφού επιλέξετε έναν δείκτη, ενεργοποιούνται τα κουμπιά του επαυξημένου περιεχομένου.



Πατήστε το βέλος για να δείτε περισσότερες επιλογές.

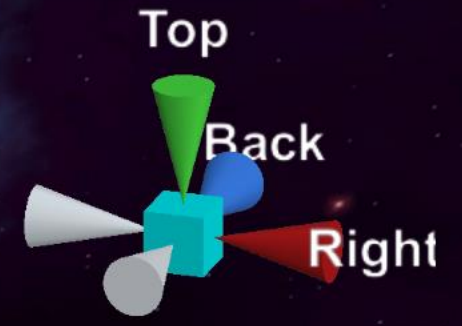


Ο δείκτης θα εμφανιστεί σε αυτό το τετράγωνο και δεν μπορείτε να τον κινήσετε ή να αλληλεπιδράσετε μαζί ΤΟΥ.

Μπορείτε να τον αλλάξετε επιλέγοντας νέο δείκτη.



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



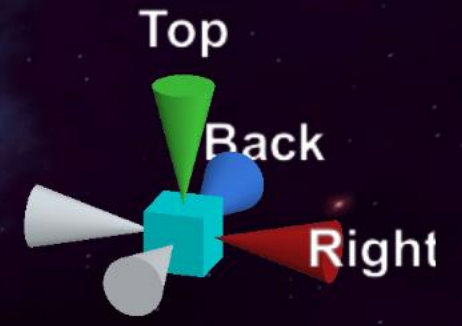
Πατήστε για να ανεβείτε στις επιλογές.



← Back



Preview AR Preview VR Save Delete All



Create avatar

Load avatar

Anna

Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα avatar ReadyPlayerMe



← Back



← Back



Τα avatar ReadyPlayerMe δημιουργούνται μέσω ενός ιστότοπου τρίτου μέρους.

Πατήστε εδώ για να ανοίξετε τον ιστότοπο.

1 - Click "Create Avatar".
2 - When finished, click COPY.
3 - Paste the address here and press "OK".

CREATE AVATAR

OK



Marker Area

STEP 1
Avatar Type

Choose your body type

Ακολουθήστε τις οδηγίες.



Masculine

Feminine


Don't specify

Already have an avatar?

Sign in with **READY
PLAYER
ME**



STEP 2
Photo

For best results take a selfie with a neutral face and good lighting. 

Ακολουθήστε τις οδηγίες.



Take a photo!

or [pick a file](#)

Continue without a photo

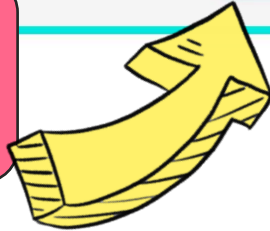
By clicking "Take a photo!" or "Continue without a photo" you confirm you have read and accept our [Terms of Use & Privacy Policy](#).



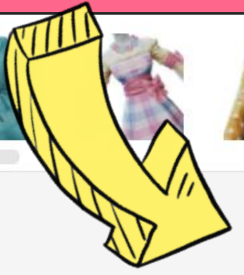
STEP 4
Customize

... NEXT →

Όταν έχετε δημιουργήσει το avatar, πατήστε Next.



Μπορείτε να αλλάξετε πολλά χαρακτηριστικά του avatar, όπως το είδος του προσώπου, το χρώμα του δέρματος, τα μαλλιά, τα ρούχα, τα πρόσθετα στο πρόσωπο, κ.λπ.



Αντιγράψτε αυτό τον σύνδεσμο και επιστρέψτε στο εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου.



Download the avatar ×

<https://api.readyplayer.me/v1/avatars/6374ab4a5764c> Copy



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



← Back

Επικολλήστε τη διεύθυνση URL και πατήστε OK.

- 1 - Click "Create Avatar".
- 2 - When finished, click COPY.
- 3 - Paste the address here and press "OK".



CREATE AVATAR

<https://api.readyplayer.me/v1/avatars/6374ab4a5764c3e56af813d6.glb>

OK



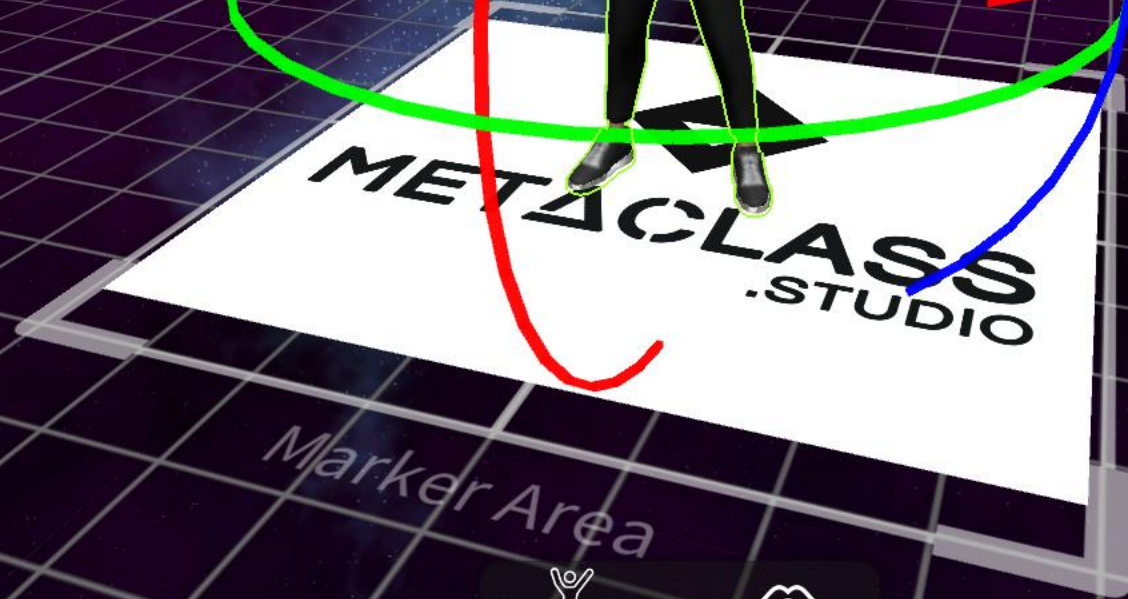
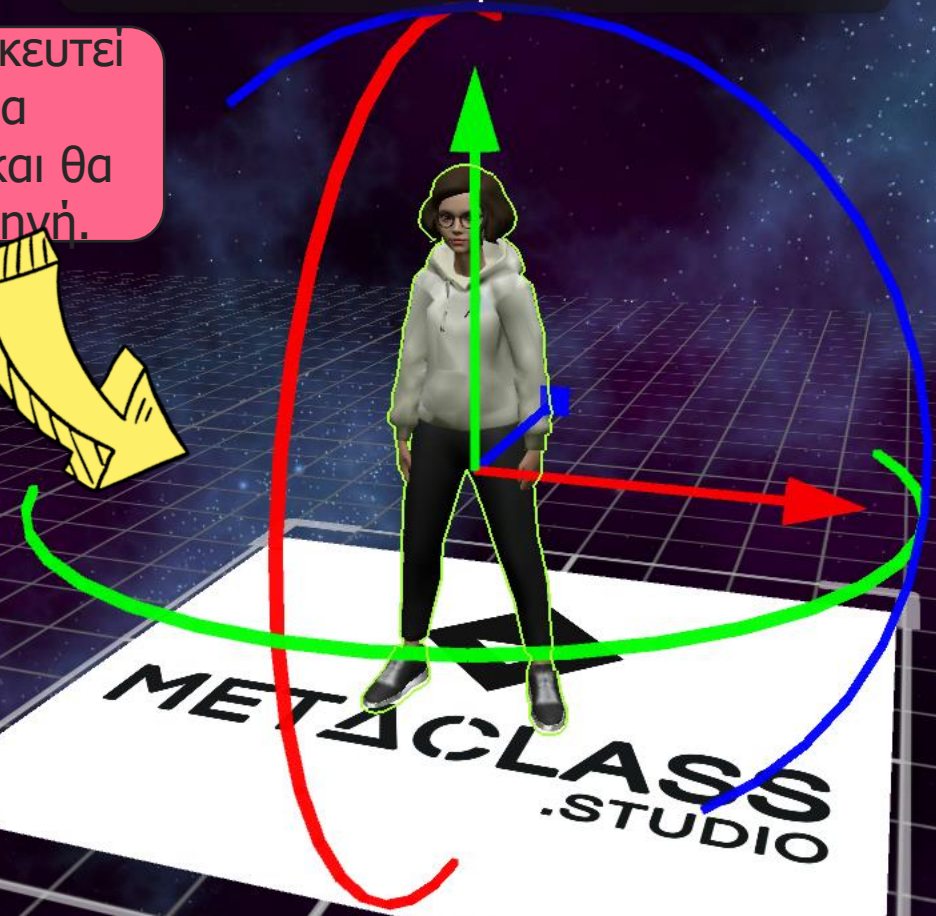
Marker Area



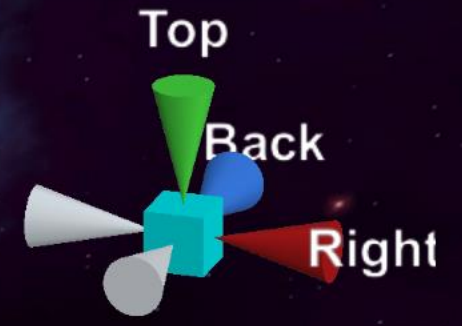
Preview AR Preview VR Save Delete All



Το avatar θα αποθηκευτεί στο εργαλείο για μελλοντική χρήση και θα εμφανιστεί στη σκηνή.



Marker Area

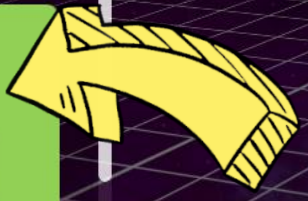
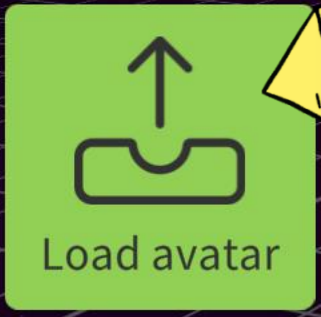
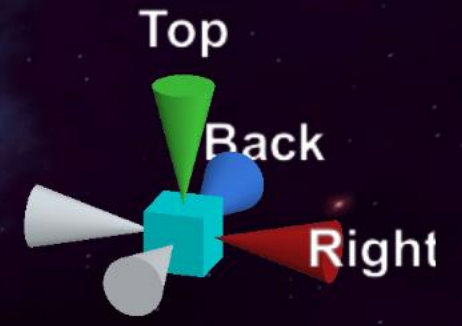


<< Back

Animations Talk



Preview AR Preview VR Save Delete All



Αν κατεβάσετε το avatar απευθείας από τον ιστότοπο του Ready Player Me ως αρχείο .glb, μπορείτε να το φορτώσετε από εδώ.



← Back



Back



Select an avatar

C:\Users\CTIC-Enara

Search...

- C:\
- Documents
- Desktop
- .android
- .cache
- .dbus-keyrings
- .dotnet
- .gradle
- .templateengine
- .thumbnails
- .vs
- 3D

Filename

Avatar (.glb)

Select Cancel

Θα πρέπει μόνο να βρείτε το αρχείο .glb στον υπολογιστή σας.

Θυμηθείτε: σε αυτή την ενότητα, μπορείτε να φορτώσετε μόνο avatar που δημιουργήθηκαν με το Ready Player Me. Άλλα είδη avatar ενδέχεται να μην λειτουργούν σωστά.





← Back

Preview AR Preview VR Save Delete All

Top
Back
Right

Actions
Duplicate
Mirror
Delete

Όταν ένα πολυμεσικό αντικείμενο προστίθεται στη σκηνή (εκτός από τους δείκτες), θα μπορείτε να το κινήσετε και να το περιστρέψετε χρησιμοποιώντας τα βέλη και τους κύκλους.

Και αν πατήσετε το κουμπί.

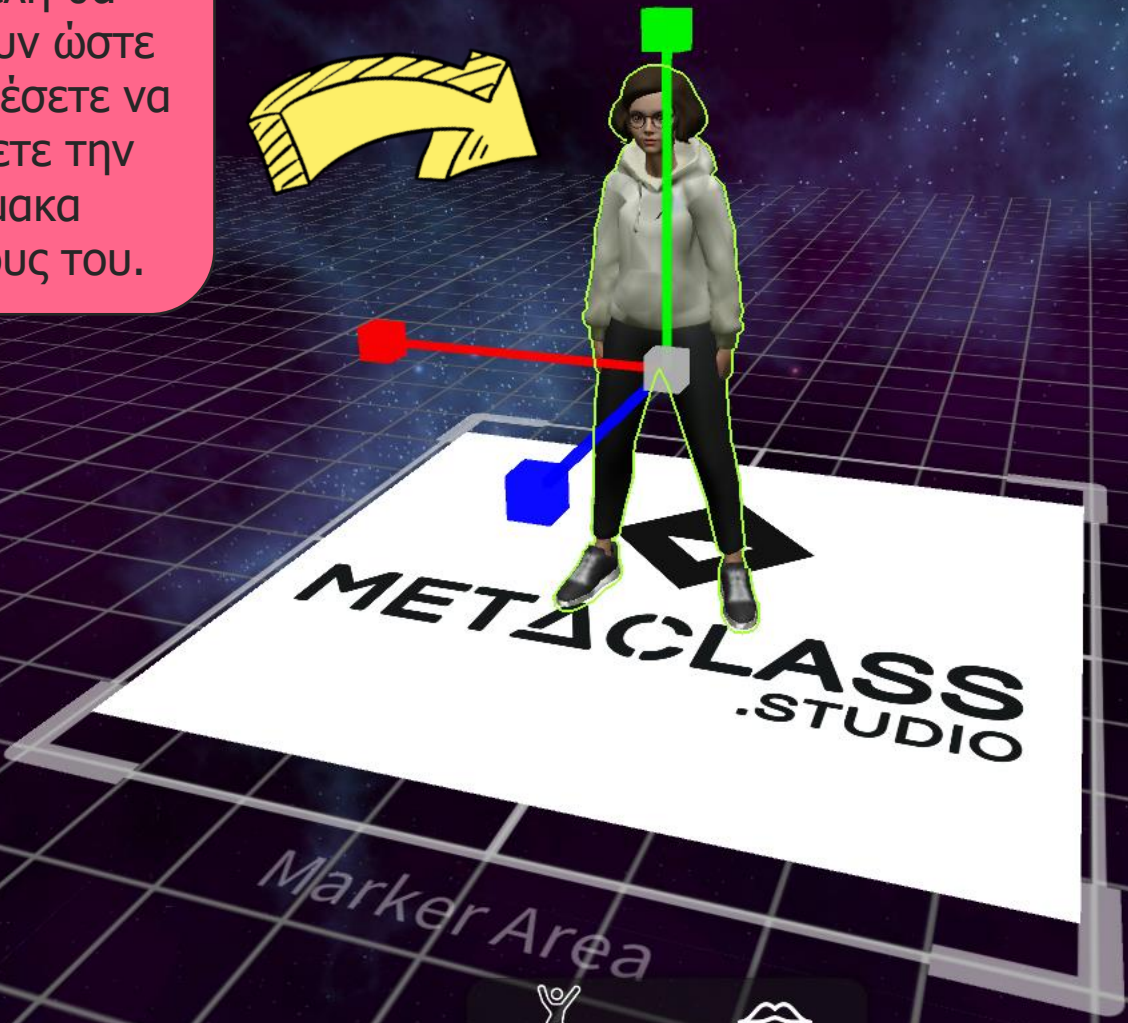
Animations Talk



← Back

 Preview AR
  Preview VR
  Save
  Delete All

Τα βέλη θα αλλάζουν ώστε να μπορείτε να αλλάξετε την κλίμακα μεγέθους του.



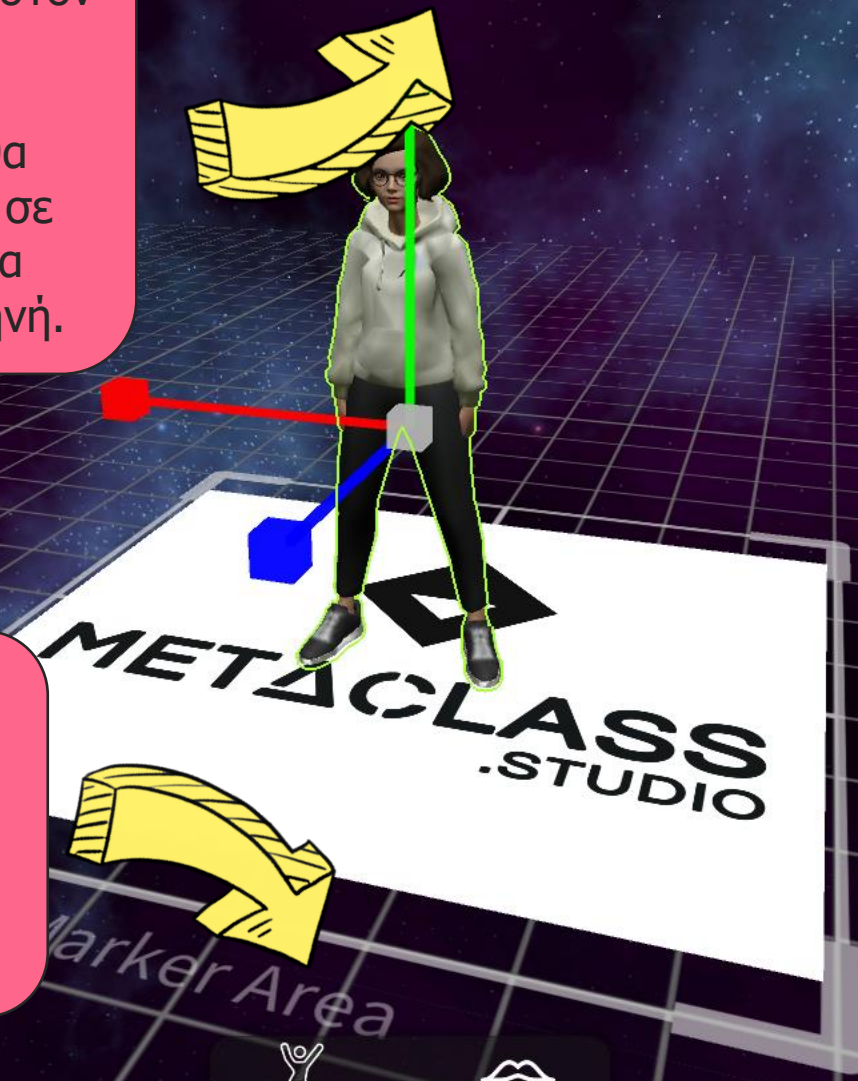


View AR | Preview VR | Save | Delete All

Top
Back
Right

Όταν θα έχετε τουλάχιστον ένα περιεχόμενο επαυξημένης πραγματικότητας, θα μπορείτε να το δείτε σε προεπισκόπηση ή να αποθηκεύσετε τη σκηνή.

Στο κάτω μέρος της οθόνης, θα βρείτε τις συγκεκριμένες επιλογές για κάθε είδος περιεχομένου, σε αυτή την περίπτωση, για κινήσεις avatar και επιλογές ομιλίας.



Back

Animations | Talk



Select one or
playing in the

Μπορείτε να επιλέξετε μία ή περισσότερες κινήσεις που θα αναπαραχθούν διαδοχικά. Μπορείτε να αποφασίσετε αν, στο τέλος της τελευταίας κίνησης, θα αναπαραχθεί ξανά η πρώτη ή όχι, επιλέγοντας/καταργώντας την επιλογή Loop.

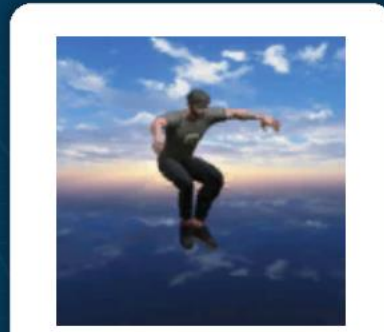
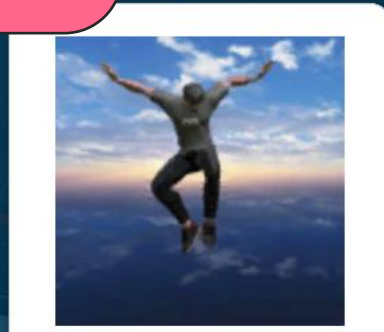
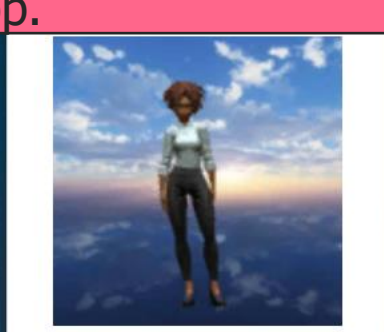
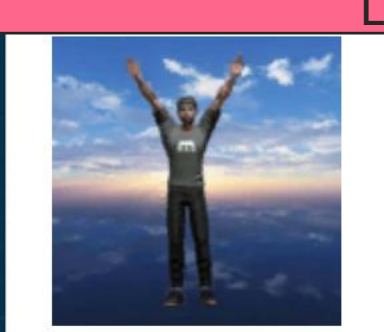
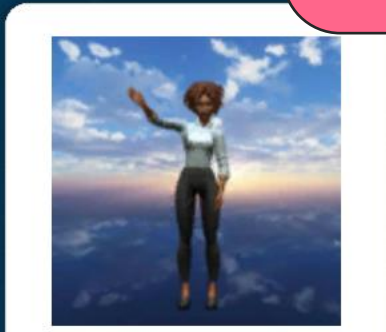


Loop

DANCING

ING CHICKEN

DANCING MACARENA



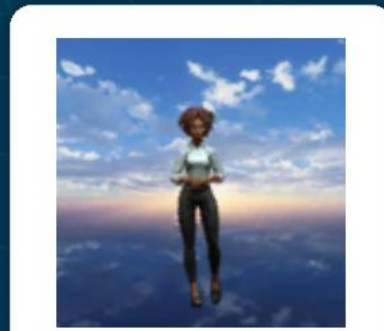
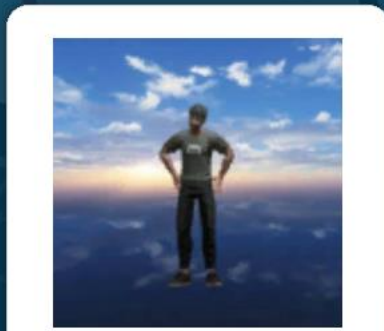
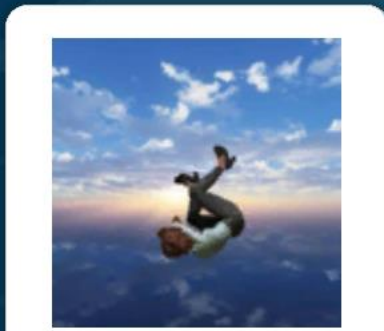
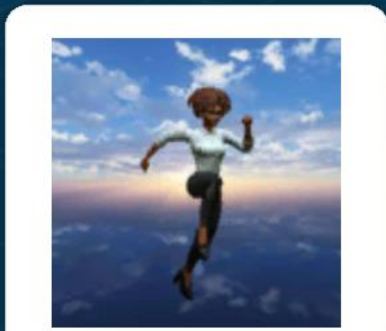
HELLO

HELLO 2

IDLE

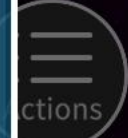
JUMPING

JUMPING 2



Back

Animations Talk





Preview AR

Preview VR

Save

Delete All

Top

Back

Right

Select one or more audio files to see your Avatar speak.



Loop



Record audio



Load audio



launch

Εδώ μπορείτε να επιλέξετε, να ηχογραφήσετε ή να ανεβάσετε ένα αρχείο ήχου που θα αντιστοιχιστεί με το avatar σας. Το avatar θα κουνά τα χείλη του ανάλογα (με μικρή καθυστέρηση). Ο ήχος μπορεί να τεθεί σε επανάληψη.

Actions

Duplicate

Mirror

Delete

← Back

Animations

Talk



 Preview AR |
  Preview VR |
  Save |
  Delete All



Cone



Cube



Cylinder



Αυτά είναι βασικά σχήματα (στοιχειώδης τύποι) που είναι έτοιμα προς χρήση στη σκηνή.



← Back



<< Back

Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Αφού προσθέσετε ένα σχήμα στη σκηνή, μπορείτε να αλλάξετε το χρώμα του.



#0088CB

H S V

0 136 203 255

Color ↑ Height



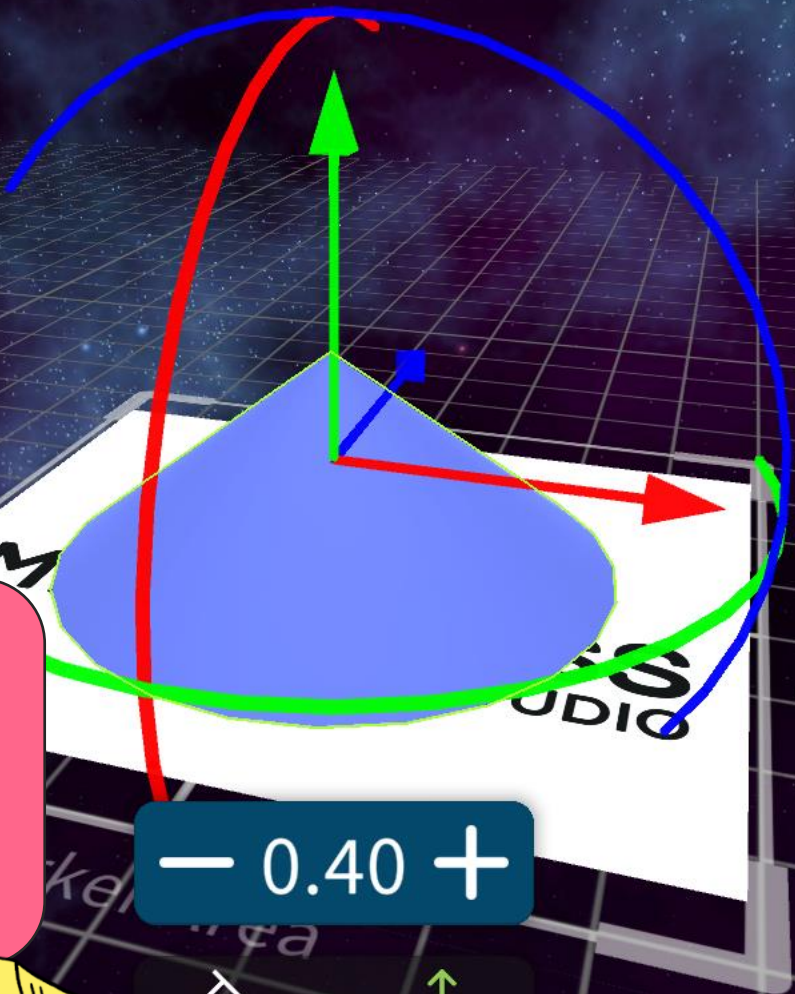
Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



<< Back



Και το ύψος του (επειδή το εργαλείο για την κλίμακα μεγέθους μεταβάλλει το μέγεθος των αντικειμένων αναλογικά).



— 0.40 +

Color | Height



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



↑
Load model



Εδώ μπορείτε να επιλέξετε ένα τρισδιάστατο μοντέλο ή να ανεβάσετε το δικό σας. Μπορεί να έχει χαρακτηριστικά υφής, κίνησης, και τα δύο ή κανένα από τα δύο.

Αν το μοντέλο έχει υλικά και υφές εκτός του αρχείου του μοντέλου (όπως .mtl μαζί με το αρχείο .obj), φροντίστε να τα συμπεριλάβετε όλα μέσα σε ένα αρχείο .zip.

energy_sphere

t-rex



← Back



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All

Top
Back
Right



Αυτή τη στιγμή, τα τρισδιάστατα μοντέλα δεν έχουν περαιτέρω επιλογές.
Θα εμφανιστούν με τα υλικά και τις υφές που έχουν φορτωθεί με αυτά, και όλες οι κινήσεις που έχουν συμπεριληφθεί θα αναπαραχθούν η μία μετά την άλλη και σε επανάληψη.

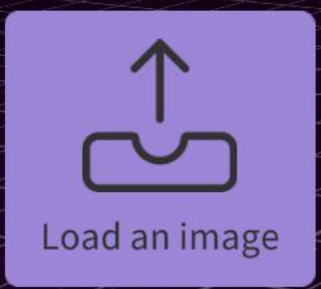
Marker Area



<< Back



Preview AR Preview VR Save Delete All



Οι εικόνες μπορούν να είναι σε μορφή .png, .jpg ή κινούμενου .gif. Μπορείτε επίσης να τραβήξετε μια φωτογραφία εκείνη τη στιγμή.



← Back

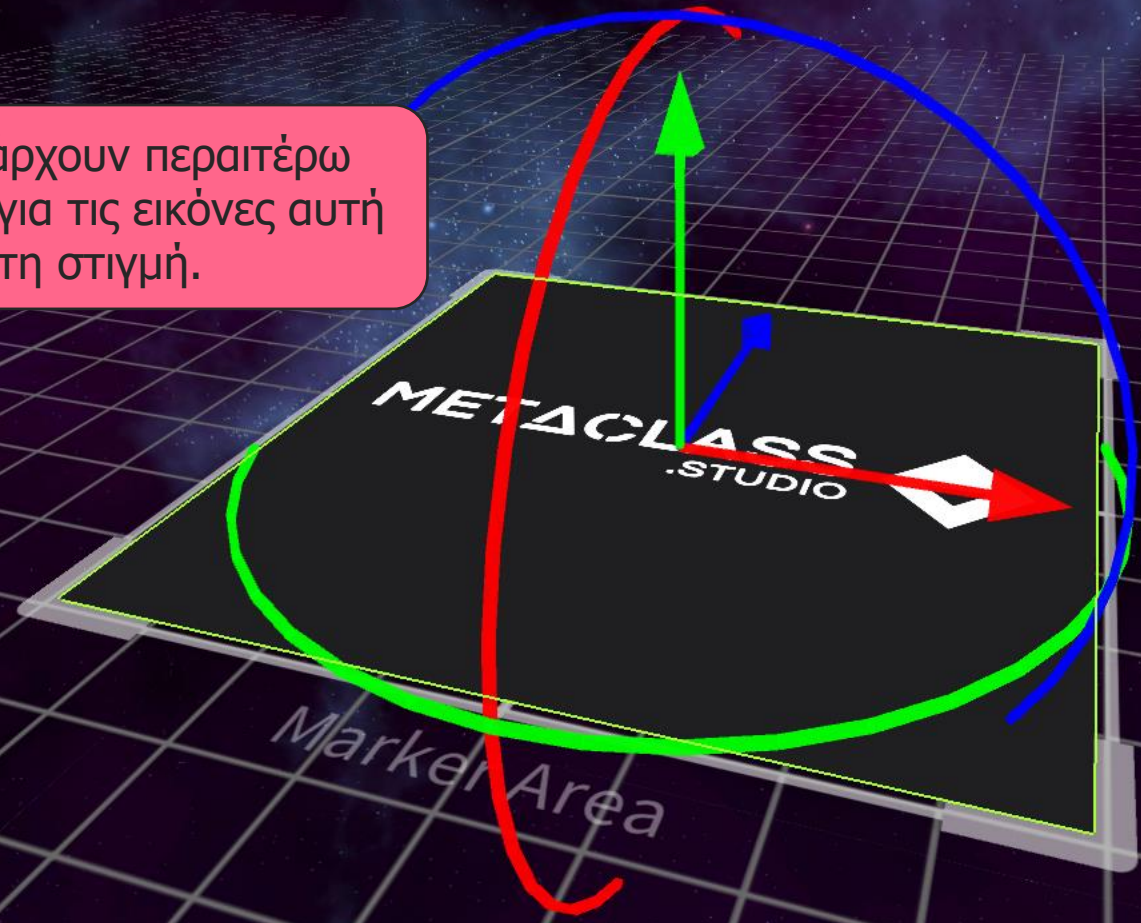


← Back

 Preview AR |
  Preview VR |
  Save |
  Delete All



Δεν υπάρχουν περαιτέρω επιλογές για τις εικόνες αυτή τη στιγμή.



← Back



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



¡Hi! I'm a cool text :)

Acme



Η επιλογή Text σας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξετε είδος γραμματοσειράς και να δημιουργήσετε με αυτή κείμενο.

¡HI! I'M A COOL TEXT :)

BANGERS

¡Hi! I'm a cool text :)

Charmonman



Marker Area



← Back



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Μπορείτε να αλλάξετε το κείμενο που εμφανίζεται, το μέγεθος της γραμματοσειράς και το χρώμα.

Μπορείτε να του προσθέσετε έντονη γραφή, πλάγια γραφή...



HELLO

Text | Size | Color | Bold | Italic | >





Preview AR Preview VR Save Delete All



...υπογράμμιση, ή συνδυασμό των τριών.
Τέλος, μπορείτε να επιλέξετε τη στοίχιση του κειμένου.



Back



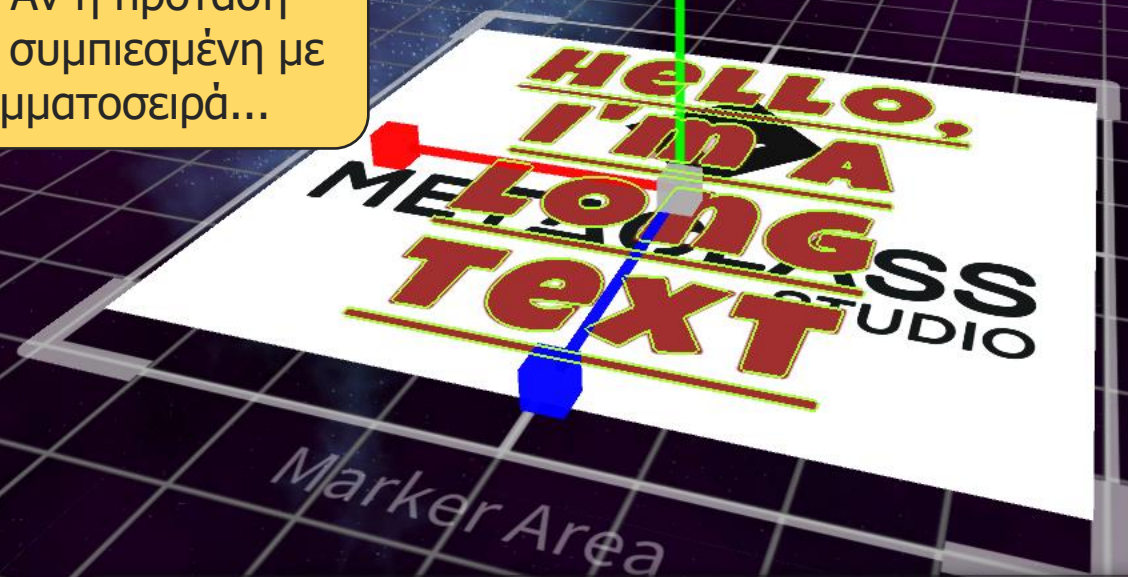
Underline
 Left
 Center
 Right
 Justify



Preview AR Preview VR Save Delete All



ΣΥΜΒΟΥΛΗ: Αν η πρόταση φαίνεται πολύ συμπιεσμένη με μεγάλη γραμματοσειρά...



<< Back

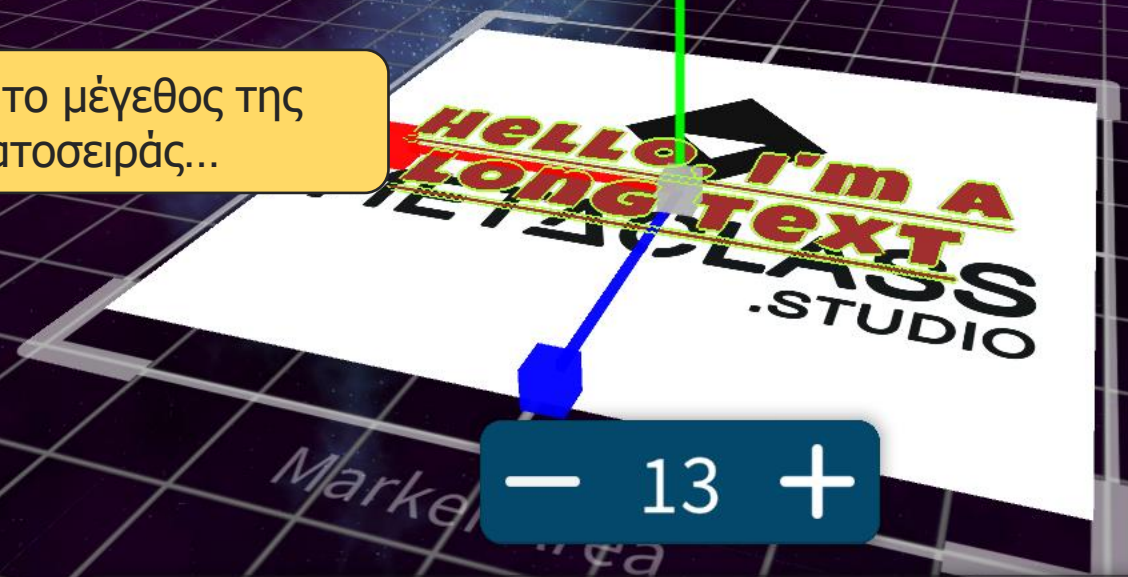
Text Size Color **B** Bold *I* Italic >



 Preview AR
  Preview VR
  Save
  Delete All




... μειώστε το μέγεθος της γραμματοσειράς...



- 13 +



<< Back

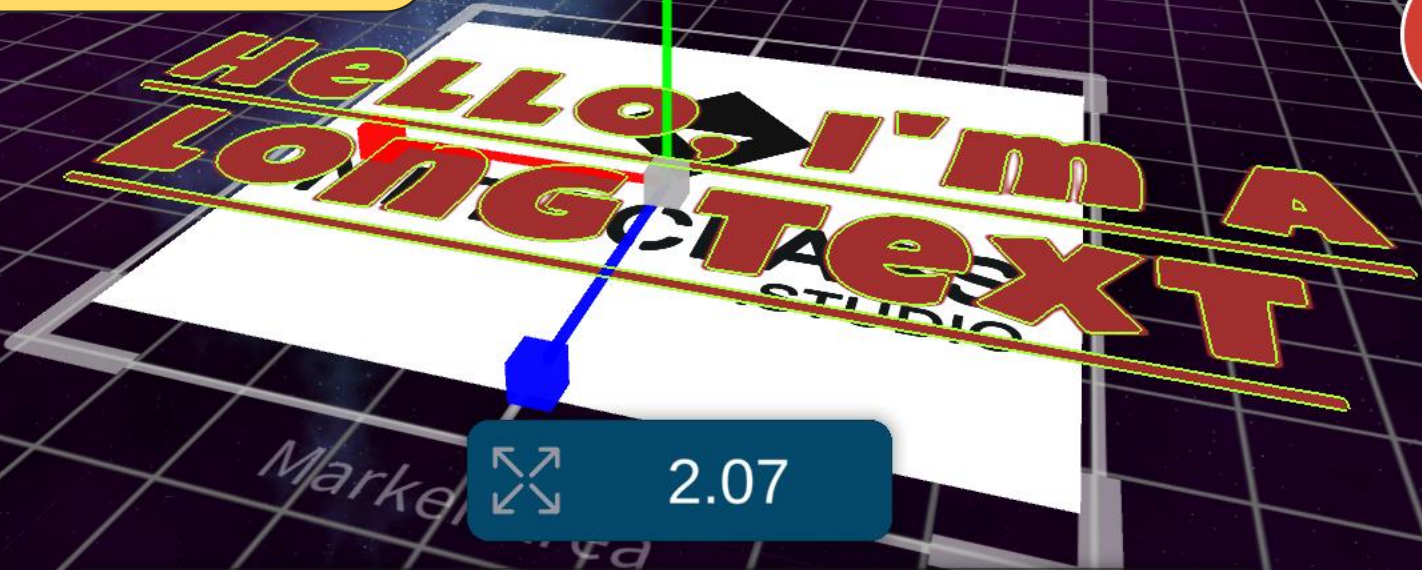
 Text
  Size
  Color
  Bold
  Italic
 



Preview AR Preview VR Save Delete All



...και έπειτα αλλάζετε όσο θέλετε το μέγεθος του κειμενικού αντικειμένου με το εργαλείο αλλαγής μεγέθους.

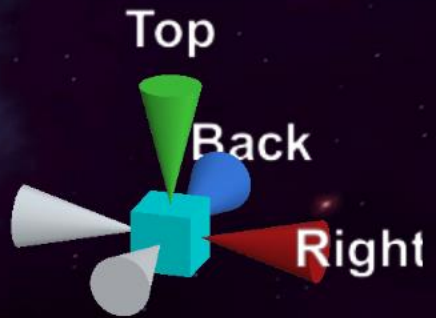


<< Back

Text Size Color **B** Bold *I* Italic >




Preview AR Preview VR Save Delete All





Record audio



Εδώ μπορείτε να επιλέξετε ένα αρχείο ήχου σε μορφή .mp4 ή .wav, να ηχογραφήσετε κάτι μόνοι σας ή να φορτώσετε ένα αρχείο ήχου από τον υπολογιστή.


Load audio


launch



← Back

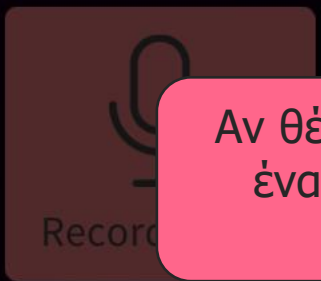


Preview AR

Preview VR

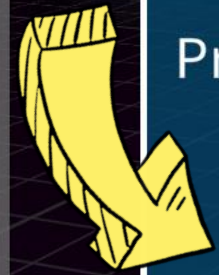
Save

Delete All



Αν θέλετε να ηχογραφήσετε ένα ηχητικό, πατήστε το μικρόφωνο.

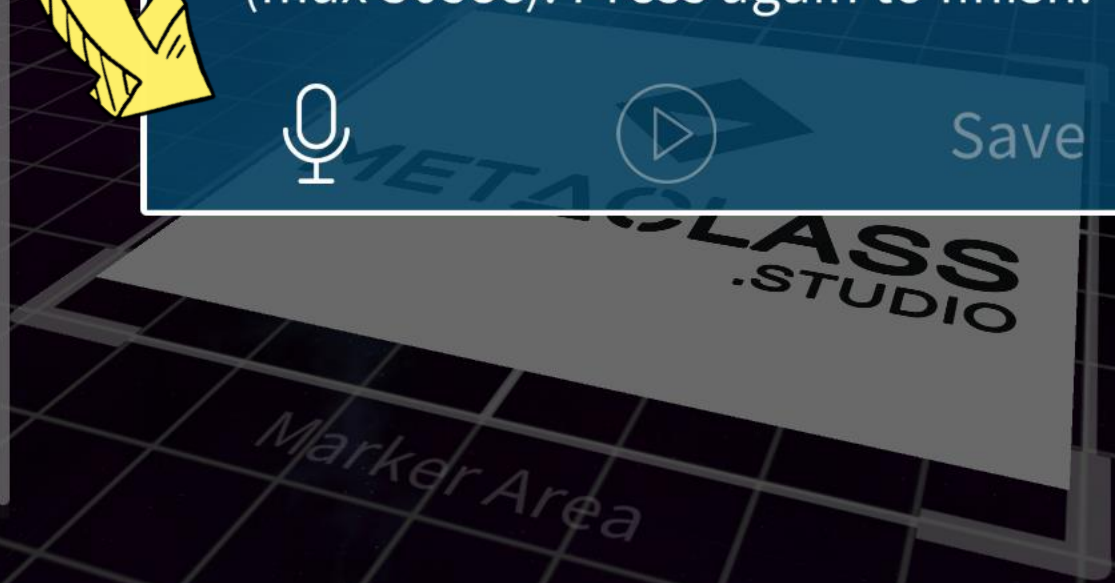
Press the microphone and start talking (max 30sec). Press again to finish.



Save



← Back





Preview AR

Preview VR

Save

Delete All

Top

Back

Right

Πατήστε ξανά όταν
τελειώσετε την ηχογράφιση.

Press the microphone and start talking
(max 30sec). Press again to finish.



Save



Η εμπειρία έχει δείξει ότι το περιεχόμενο επαυξημένης πραγματικότητας δεν πρέπει να είναι πολύ μεγάλο, για να διατηρεί το ενδιαφέρον του χρήστη. Γι'αυτό τον λόγο, ο μέγιστος χρόνος ηχογράφησης είναι τα 30 δευτερόλεπτα.

← Back



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Μπορείτε να ακούσετε το ηχογραφημένο ηχητικό και, αν σας αρέσει, να το αποθηκεύσετε.

Press the microphone and start talking (max 30sec). Press again to finish.

Save



← Back





Top

Back

Right

Προσπαθήστε να του δώσετε μια χαρακτηριστική ονομασία ώστε να το βρίσκετε εύκολα, καθώς τα ηχητικά δεν έχουν επιλογή προεπισκόπησης.



OK



Back

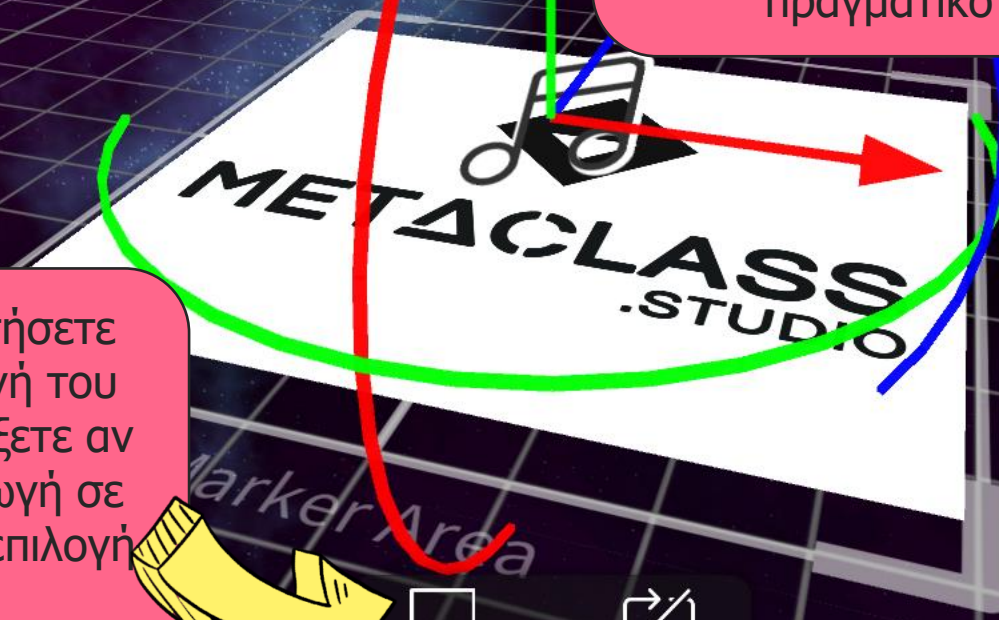


Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Τα ηχητικά αρχεία αναπαρίστανται με ένα μικρό μουσικό εικονίδιο που αργότερα δεν θα εμφανίζεται στην επαυξημένη πραγματικότητα.

Εδώ μπορείτε να πατήσετε διακοπή/αναπαραγωγή του ηχητικού και να επιλέξετε αν θα γίνεται αναπαραγωγή σε επανάληψη (από προεπιλογή δεν γίνεται)

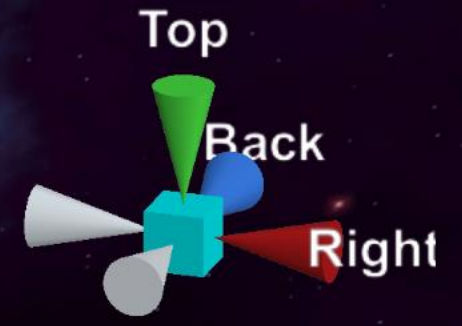


Back

Stop | Loop



Preview AR Preview VR Save Delete All



↑
Load video



Μπορείτε να επιλέξετε ένα αρχείο βίντεο από τη λίστα ή να ανεβάσετε το δικό σας αρχείο βίντεο .mp4.



videolaunch



Marker Area

← Back



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Εδώ μπορείτε να πατήσετε διακοπή/αναπαραγωγή του βίντεο και να επιλέξετε αν θα γίνεται αναπαραγωγή σε επανάληψη (από προεπιλογή δεν γίνεται)



Stop | Loop

<< Back



Preview AR



Preview VR



Save



Delete All

Top

Back

Right



Marker



Avatar



Shape



3D Model



Image



← Back



MARKER Picture



Load MARKER



metaclass_marker

Αν πατήσετε και κρατήσετε πατημένο τον δείκτη στις μικρογραφίες (εκτός από τα σχήματα και τα κείμενα), μπορείτε να τις διαγράψετε.

Όπως θα δείτε λίγο αργότερα, αυτό είναι ευκολότερο να γίνει από το εργαλείο διαχείρισης περιεχομένου, επειδή μπορείτε να διαγράψετε πολλές μικρογραφίες ταυτόχρονα. Αν, παρόλα αυτά, θέλετε να διαγράψετε για παράδειγμα μια εικόνα που δεν σας αρέσει ή ένα μοντέλο που δεν φορτώθηκε καλά, αυτή είναι μια καλή επιλογή.

Marker Area



← Back

Preview AR

Preview VR

Save

Delete All

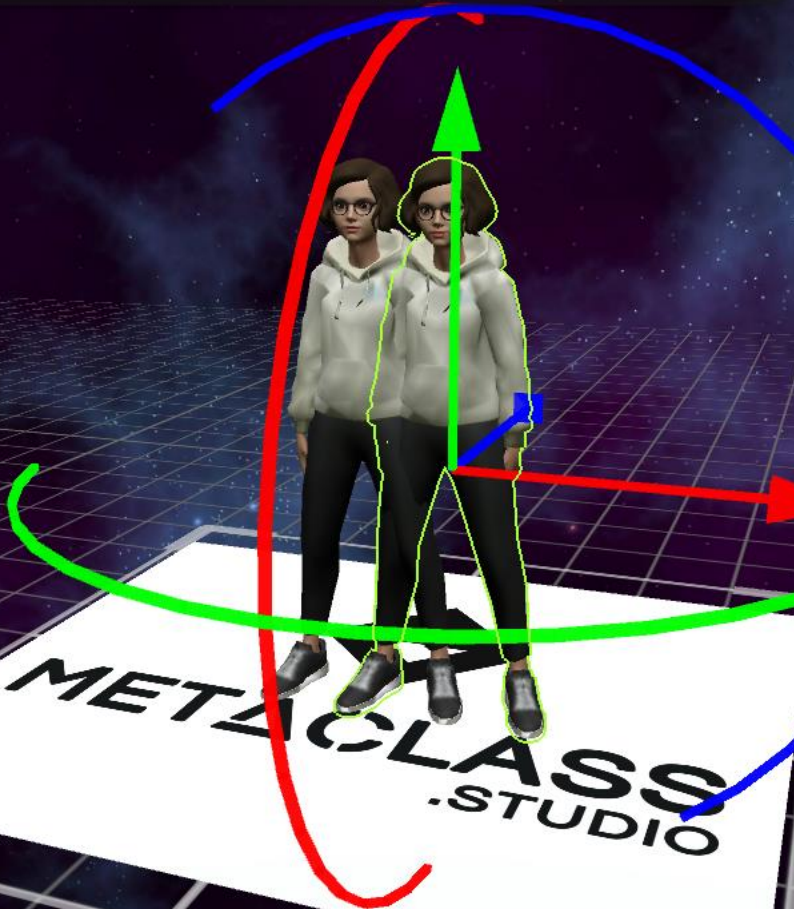


Actions

Duplicate

Mirror

Delete



Μπορείτε να αναπαράξετε οποιοδήποτε αντικείμενο στη σκηνή



Animations

Talk



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



← Back

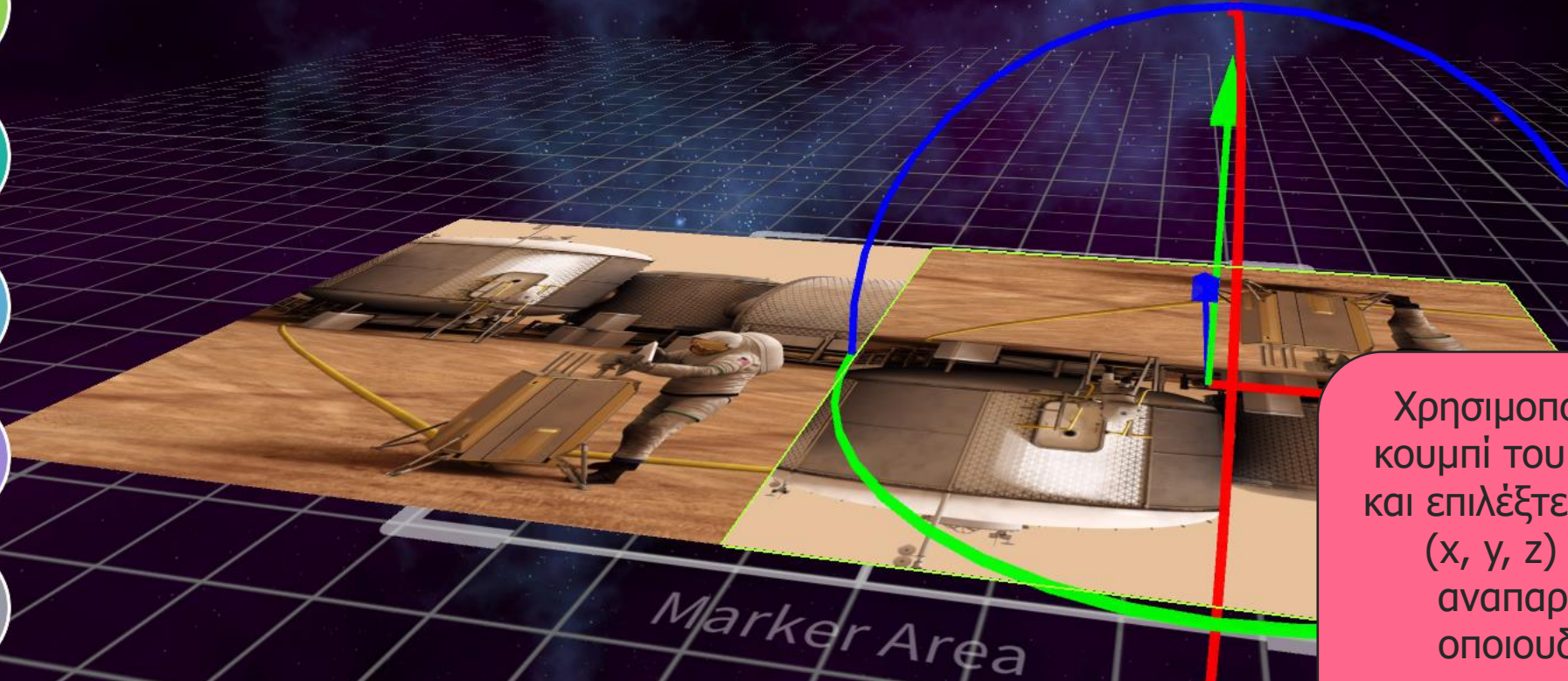


X

Y

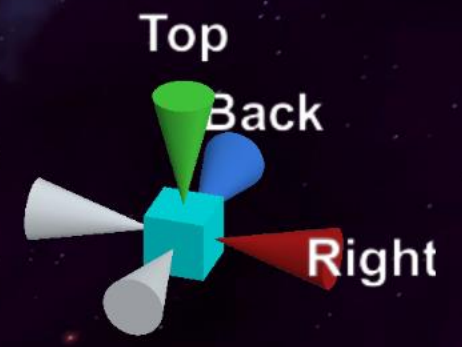
Z

Χρησιμοποιήστε το κουμπί του καθρέπτη και επιλέξτε τον άξονα (x, y, z) για την αναπαραγωγή οποιουδήποτε αντικειμένου.





Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Εδώ έχουμε τοποθετήσει ένα avatar, ένα κινούμενο τρισδιάστατο μοντέλο και μια εικόνα.

Από τη στιγμή που τοποθετείτε το πρώτο σας περιεχόμενο στη σκηνή, θα μπορείτε να ανοίξετε το παράθυρο Ενέργειες.



← Back

ACTIONS

After 0 seconds

On touch

and keep visible

and hide on next action

Σύρετε και αφήστε
ενέργειες από τα αριστερά
για να αντικαταστήσετε τις
ενέργειες στα δεξιά

Εδώ μπορείτε να δημιουργήσετε
απλές αλληλεπιδράσεις με οπτική
κωδικοποίηση.

SCENE

When I find *metaclass_marker*

After 0 seconds

Show *Avatar* ▾ *avatar*

and keep visible

After 0 seconds

Show *Model* ▾ *energy_sphere*

and keep visible

After 0 seconds

Show *Image* ▾ *mars_habitat*

and keep visible

Τι σημαίνει αυτό:

1. Όταν ο χρήστης στρέφει την κάμερα προς την εικόνα *metaclass_marker* και το σύστημα την αναγνωρίζει
2. Θα δείξει αμέσως (μετά από 0 δευτερόλεπτα) ένα avatar, ένα μοντέλο που ονομάζεται *energy_sphere* και μια εικόνα που ονομάζεται *mars_habitat*

ACTIONS

After 0 seconds

On touch

and keep visible

and hide on next action

SCENE

When I find *metaclass_marker*

After 0 seconds

Show *Avatar* ▾ *avatar*

and hide on next action

After 2 seconds

Show *Model* ▾ *energy_sphere*

and keep visible

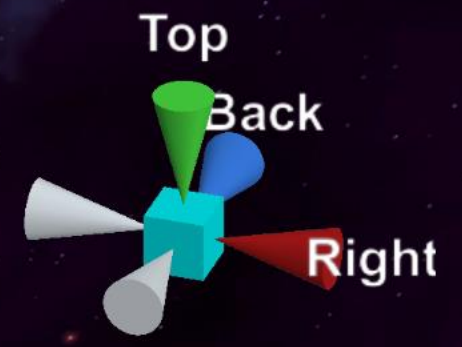
On touch

Show *Image* ▾ *metaclass*

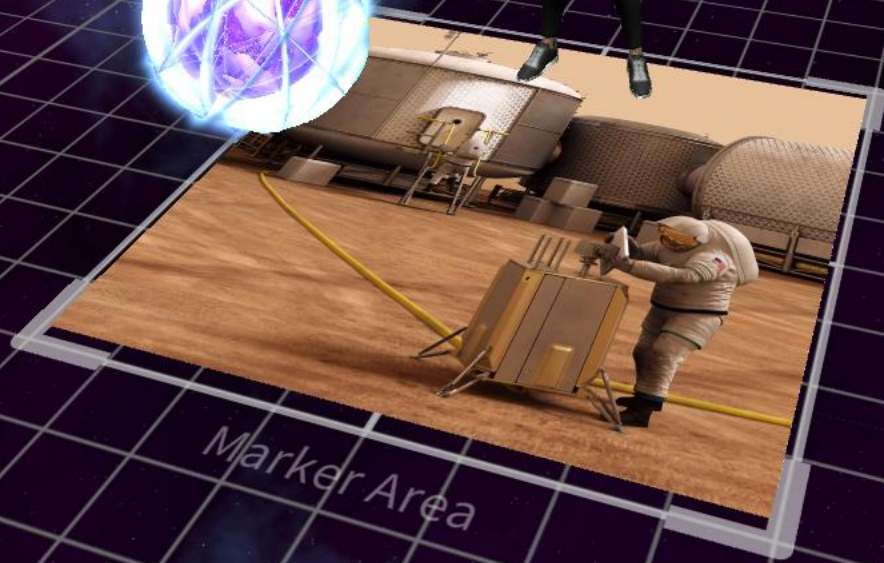
and keep visible

Μετά τις αλλαγές, αυτό θα σημαίνει:

1. Όταν ο χρήστης στρέφει την κάμερα προς την εικόνα *metaclass_marker* και το σύστημα την αναγνωρίζει
2. Θα δείξει αμέσως (μετά από 0 δευτερόλεπτα) ένα avatar.
3. Έπειτα, μετά από δύο δευτερόλεπτα θα δείξει το μοντέλο *energy_sphere* και θα κρύψει το avatar (απόκρυψη στην επόμενη ενέργεια)
4. Τέλος, όταν ο χρήστης αγγίξει την οθόνη, θα δείξει μαζί (επειδή το μοντέλο έχει ενεργή την ενέργεια απόκρυψης ορατότητας) και την εικόνα.



Όταν είστε ευχαριστημένοι με το έργο σας, πατήστε Save.



← Back

Την πρώτη φορά θα χρειαστεί να δώσετε στο έργο μια ονομασία και να επιλέξετε τουλάχιστον μία από τις ετικέτες.

Give your project a name:

Demo

Select the tags for this project.

- #science
- #technology
- #engineering
- #arts
- #mathematics

OK



Choose a template to create a new scene



Your scenes



Εδώ θα δείτε τις σκηνές αυτού του έργου.

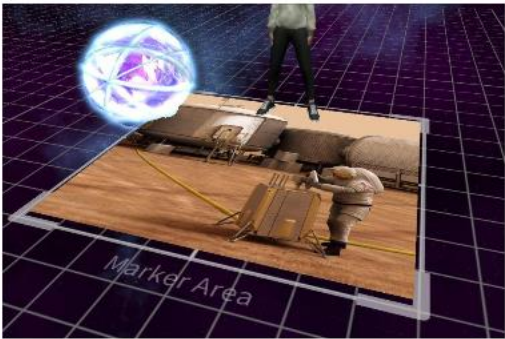
⏪ Back

Ας πατήσουμε Back.


AR AUTHORIZING TOOL




NEW AR PROJECT



Demo



Energy (NO marker)



T-Rex (1 marker)



Εδώ μπορούμε να δούμε το αποθηκευμένο νέο έργο μας.



Edit



Print



Delete



Save



Import

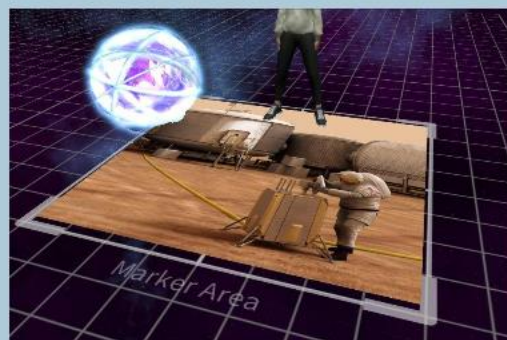


Cancel

AR AUTHORIZING TOOL



NEW AR PROJECT



energy (NO marker)



T-Rex (1 marker)



Τώρα μπορούμε να το
επιλέξουμε και

- Να το επεξεργαστούμε,
- Να εκτυπώσουμε τους δείκτες του ως PDF,
- Να το διαγράψουμε ή
- Να το αποθηκεύσουμε στον υπολογιστή για να το μοιραστούμε με άλλους

Αν πατήσουμε Edit...



Edit



Print

Delete



Save



Import



Cancel

Choose a template to create a new scene



Simple Marker



2 Marker Interaction

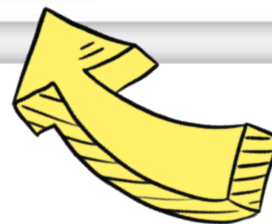
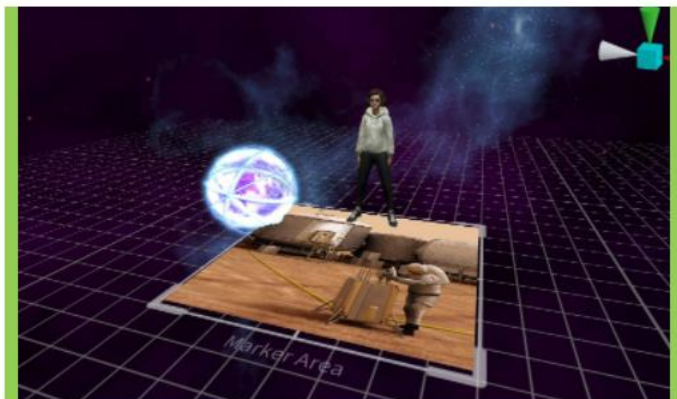


3 Marker Interaction



4 Marker Interaction

Your scenes



Επειδή έχουμε ήδη μια σκηνή, και επειδή βασίζεται σε δείκτη, μπορούμε τώρα να κάνουμε μόνο επιλογές που βασίζονται σε δείκτες. Για παράδειγμα, αλληλεπίδραση 2 δεικτών.



Edit



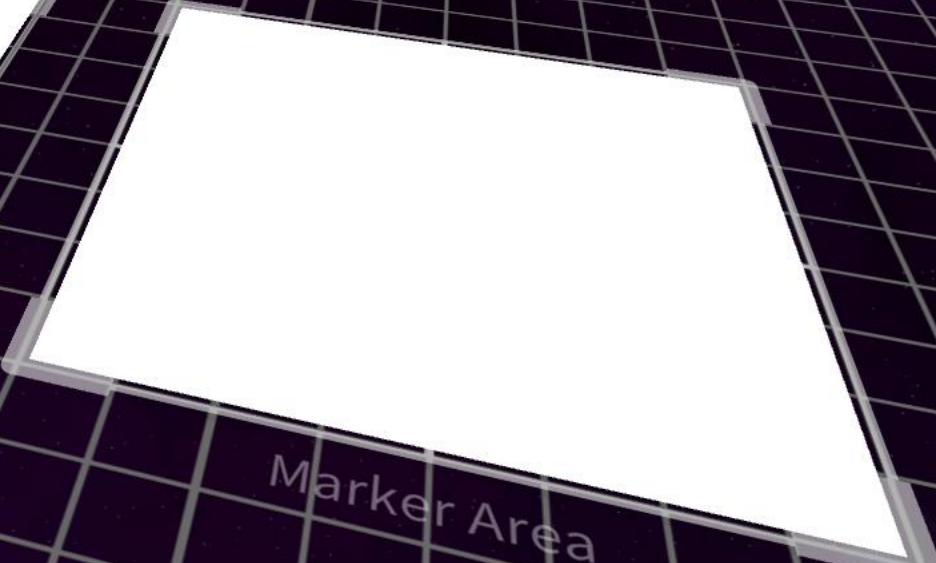
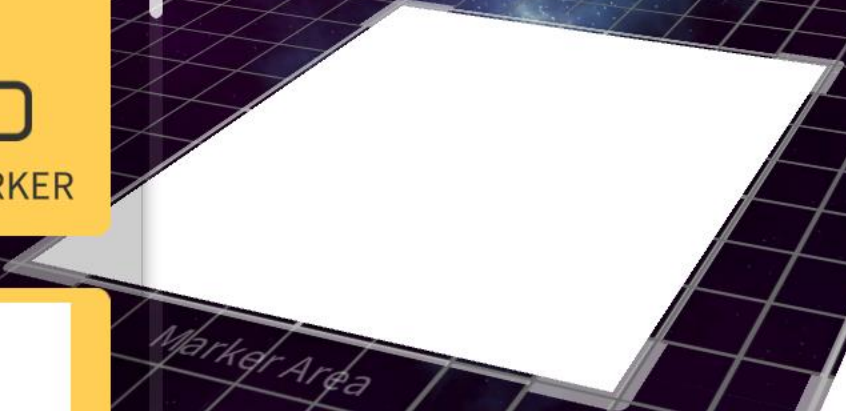
Delete



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All



Σε μια σκηνή αλληλεπίδρασης 2, 3, ή 4 δεικτών, θα επιλέξουμε πρώτα όλους τους δείκτες.



← Back

Separated Together



Preview AR Preview VR Save Delete All

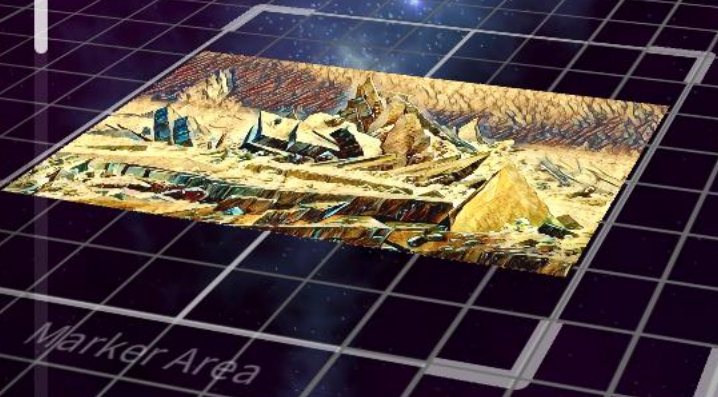


Create avatar

Load avatar



Αφού έχουμε επιλέξει και τους δύο δείκτες, θα μπορούμε να επιλέξουμε περιεχόμενο για οποιονδήποτε από αυτούς.



Back

Separated Together



Preview AR | Preview VR | Save | Delete All

Top
Back
Right



Back

Εδώ, λέμε στο εργαλείο ότι όταν οι δείκτες φαίνονται ξεχωριστά, θέλουμε να εμφανίζεται μια εικόνα στον πρώτο.

Θα πατήσουμε το Together για να επιλέξουμε το περιεχόμενο που θα εμφανίζεται όταν οι δείκτες είναι κοντά μεταξύ τους



Separated Together

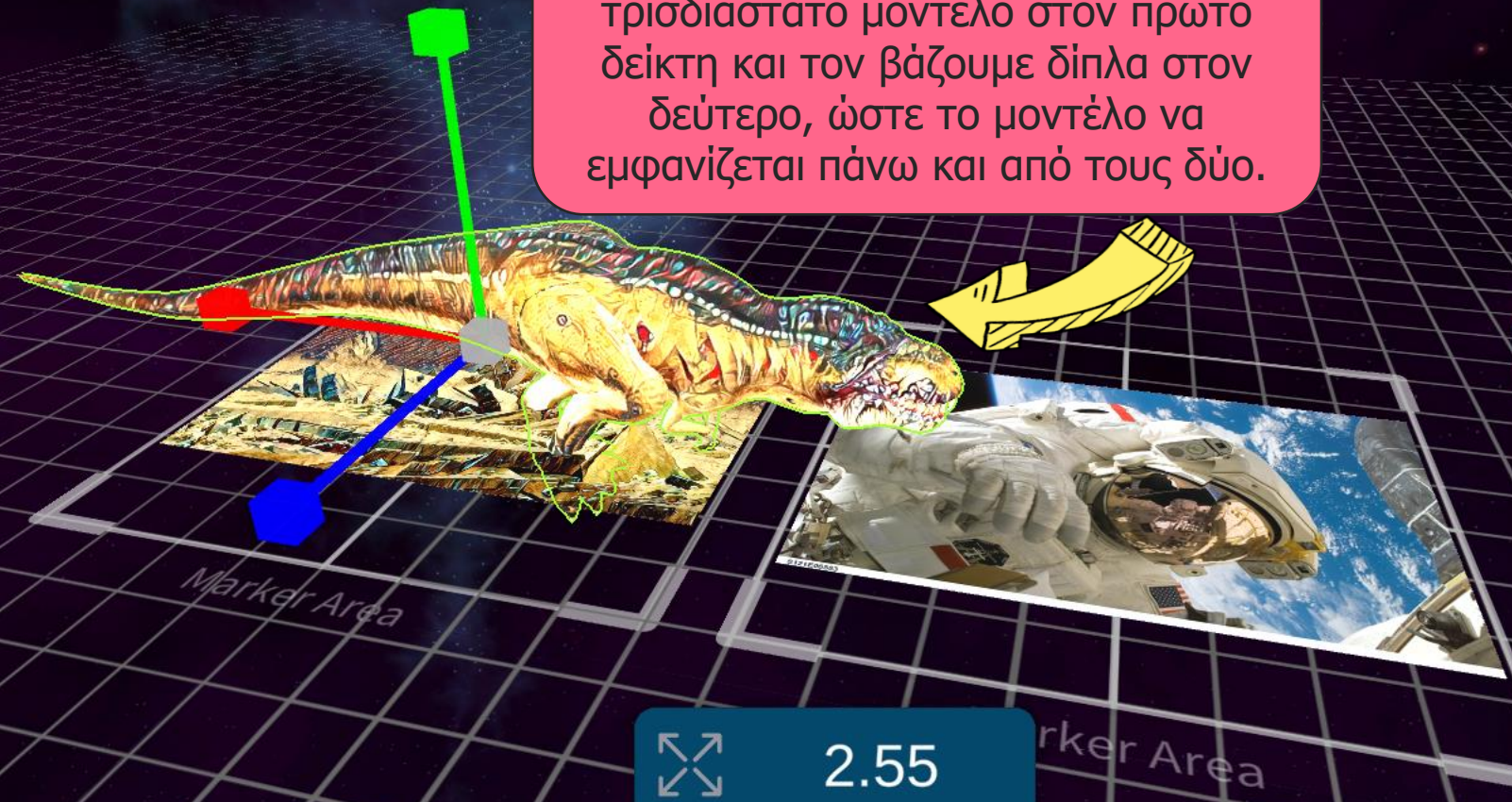


Preview AR | Preview VR | Save | Delete All

Top
Back
Right

- Marker
- Avatar
- Shape
- 3D Model
- Image
- ✓

Τώρα, αντιστοιχίζουμε ένα τρισδιάστατο μοντέλο στον πρώτο δείκτη και τον βάζουμε δίπλα στον δεύτερο, ώστε το μοντέλο να εμφανίζεται πάνω και από τους δύο.



- Actions
- Duplicate
- Mirror
- Delete

2.55

Back

Separated Together



Έτσι θα εμφανίζεται όταν βάζουμε και τους δύο δείκτες κοντά μεταξύ τους.

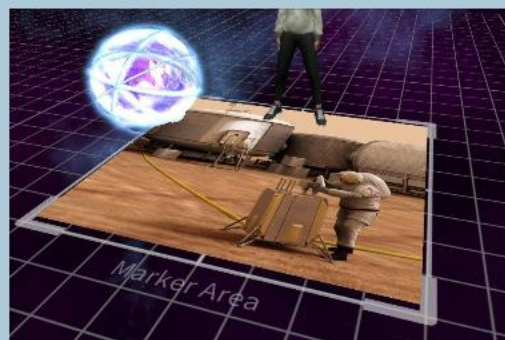
Προσοχή! Η σειρά των δεικτών (ποιος είναι στα αριστερά, ποιος στα δεξιά) έχει σημασία.



AR AUTHORIZING TOOL



NEW AR PROJECT



Demo

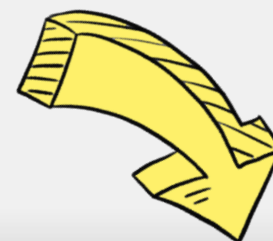


Energy (NO marker)



T-Rex (1 marker)

Αν θέλουμε να μοιραστούμε το έργο μας με άλλους, το επιλέγουμε και πατάμε Save.



Edit



Print



Delete



Save



Import



Cancel

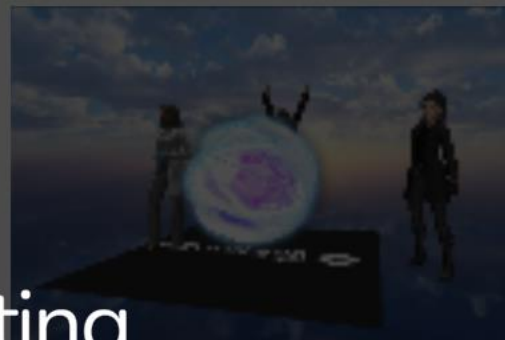
AR AUTHORIZING TOOL



NEW AR PROJECT



Exporting
Preparing archive... 33%
Demo



Energy (NO marker)



T-Rex (1 marker)



Edit



Print



Delete



Save



Import



Cancel

Save

← → ↑ C:\Users\CTIC-Enara\Desktop\Playing with Protons Goes Digital Search...

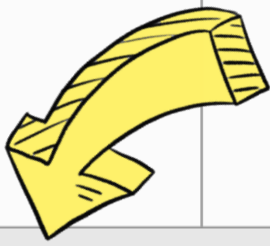
C:\
Documents
Desktop

Demo.aclass

Augmented ▾

Save Cancel

Επιλέξτε έναν φάκελο και δώστε στο αρχείο μια ονομασία.



Στη συνέχεια, πατήστε Save.

Το έργο αποθηκεύεται στον υπολογιστή σας.
Μπορείτε τώρα να το μεταφέρετε σε άλλον υπολογιστή (μέσω email, κ.λπ.) για να το επεξεργαστείτε ή σε μια κινητή συσκευή για να το οπτικοποιήσετε.

1 project successfully shared!

Μια πολύ χρήσιμη επιλογή, αν θέλετε να το μοιραστείτε μόνο με χρήστες που θα το δουν μόνο, είναι να δημιουργήσετε έναν κωδικό QR στον οποίο θα έχει πρόσβαση το πρόγραμμα προβολής για τη λήψη του έργου.
Ας δούμε πώς...

✓ ACCEPT



Edit



Print



Delete



Save



Import



Cancel



Buscar en Drive

Mi unidad > PLAYING WITH PROTONS GOE...

Nombre ↑

	Cappella Sistina.aclass	yo	12:34 yo	2,9 MB
	Demo.aclass	yo	12:42 yo	5,9 MB

- Vista previa
- Abrir con
- Compartir
- Obtener enlace
- Mostrar ubicación del archivo
- Añadir acceso directo a Drive
- Mover a
- Añadir a Destacados
- Cambiar nombre
- Ver detalles
- Gestionar versiones
- Hacer una copia
- Descargar
- Quitar



Μπορείτε να ανεβάσετε το έργο σε ένα αποθετήριο όπως το Google Drive, το One Drive ή το Dropbox, ή σε έναν αποκλειστικό διακομιστή, αν έχει ο οργανισμός σας (βεβαιωθείτε ότι μπορείτε να το κατεβάσετε εκτός του οργανισμού, ώστε να το κατεβάσει η εφαρμογή).

Στο Google Drive για παράδειγμα, πρέπει να αλλάξετε την πρόσβαση του αρχείου πατώντας το Obtain Link...

Almacenamiento

119,53 GB de 200 GB usado

[Comprar espacio](#)

Nombre ↑	Propietario	Última modificación	Tamaño de archivo
Cappella Sistina.aclass 👤		12:34 yo	2,9 MB
Demo.aclass 👤		12:42 yo	5,9 MB

Compartir "Demo.aclass" ? ⚙️

Propietario

Acceso general

Cualquier persona con el enlace ▼ **Lector** ▼
Cualquier usuario de Internet con el enlace puede verlo

ℹ️ Los lectores pueden ver los comentarios y las sugerencias

🔗 Copiar enlace Hecho

...και στη συνέχεια δίνοντας πρόσβαση σε οποιοδήποτε άτομο έχει τον σύνδεσμο.



Τώρα αντιγράψτε τον σύνδεσμο...

New QR Code usage is up 152% in 2022! [Download the Bitly QR Code Index Report Now!](#)

- URL
- VCARD
- TEXT
- E-MAIL
- SMS
- WIFI
- BITCOIN
- TWITTER
- FACEBOOK
- PDF
- MP3
- APP STORES

...και επικολλήστε τον σε έναν ιστότοπο που δημιουργεί QR.

https://drive.google.com/file/d/1eq5bszj9-y-5eMvLG3kyHYzCE7zhORum/view?usp=share_link

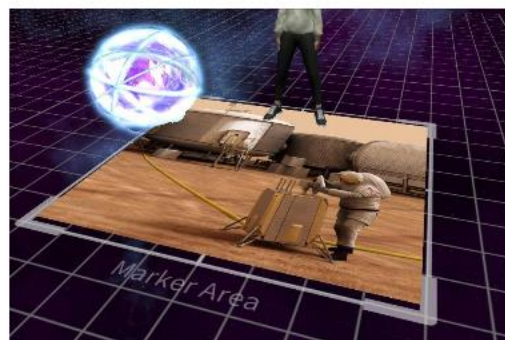
Μπορείτε τώρα να κατεβάσετε έναν κωδικό QR στον οποίο η πρόσβαση θα είναι δυνατή από το εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου και την εφαρμογή εισαγωγής του έργου. Ας δούμε πώς.

The interface shows a QR code with a 'With Logo?' button. Below it is a 'FRAME' menu with a 'NEW!' badge and several QR code style options. At the bottom, there are 'DOWNLOAD' (JPG) and 'VECTOR' (SVG/EPS) buttons. A yellow arrow points from the text box to the 'DOWNLOAD' button.

AR AUTHORIZING TOOL



NEW AR PROJECT



Demo



Energy (NO marker)



T-Rex (1 marker)

Πίσω στο κύριο παράθυρο, αν δεν επιλέξουμε κανένα έργο (πατήστε εκτός των έργων, αν οποιοδήποτε έργο είναι επιλεγμένο), μπορούμε να κάνουμε εισαγωγή έργων.



Edit



Print



Delete



Save



Import



82
Cancel

Αυτό μπορεί να γίνει με φόρτωση του αρχείου .aclass από τον υπολογιστή ή με σάρωση ενός κωδικού QR που εμφανίζει το αρχείο .aclass.



Load



Scan

Αν πατήσουμε Scan...



Edit



Print



Delete



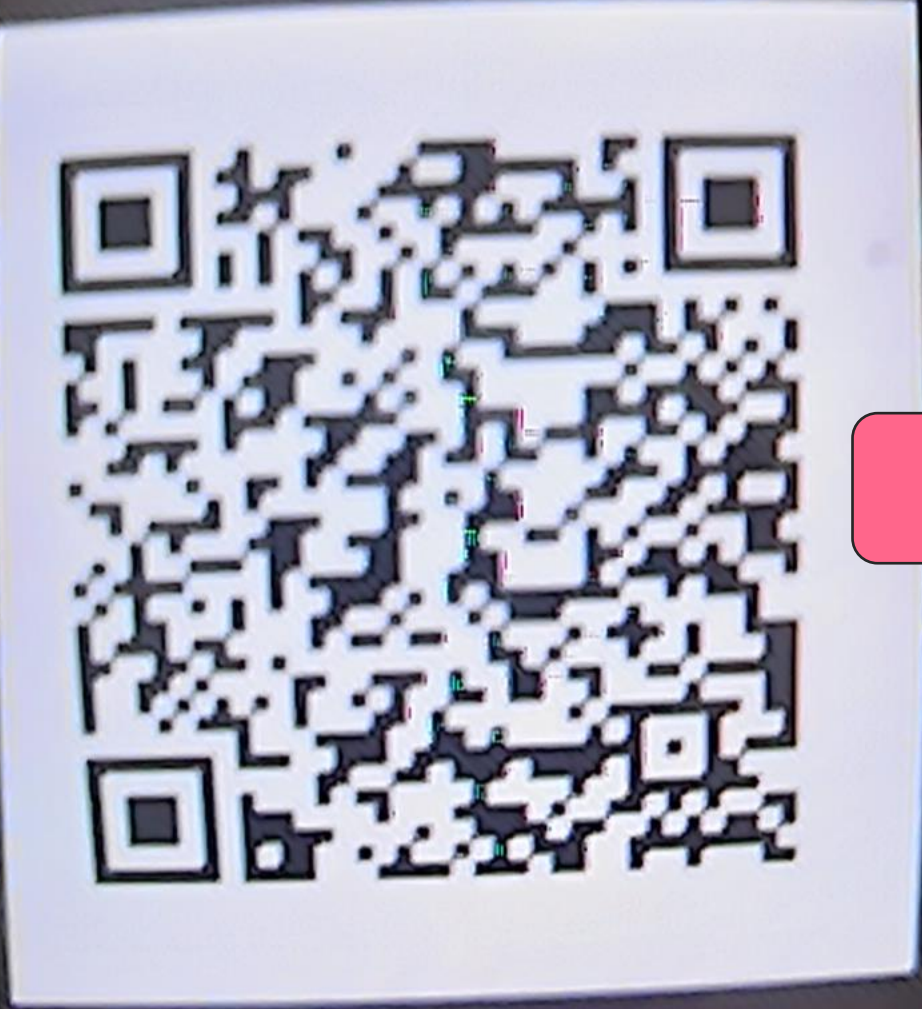
Save



Import

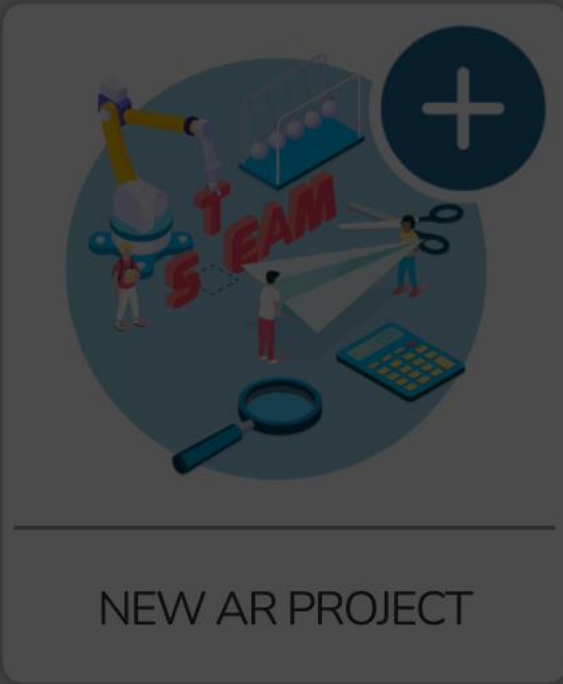


Cancel




Θα ανοίξει η κάμερα και όταν τη στρέψουμε στον κωδικό QR...

AR AUTHORIZING TOOL



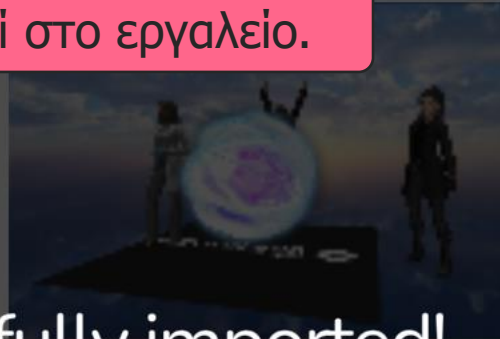
NEW AR PROJECT




Το έργο θα εισαχθεί στο εργαλείο.

1 project successfully imported!

Demo



Energy (NO marker)

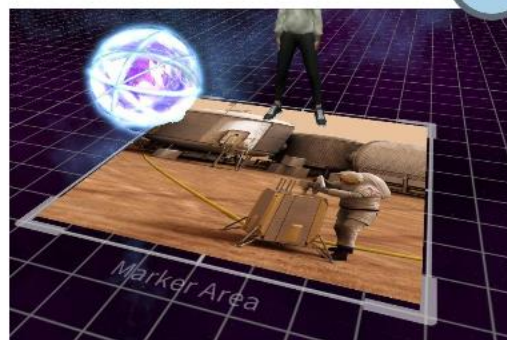


T-Rex (1 marker)

✓ ACCEPT



NEW AR PROJECT



Demo



Energy (NO marker)



T-Rex (1 marker)

Τέλος, μπορούμε να επιλέξουμε αρκετά έργα ταυτόχρονα πατώντας για αρκετή ώρα ένα έργο και έπειτα επιλέγοντας όσα θέλουμε.

Όταν επιλέγουμε περισσότερα από ένα έργα, μπορούμε μόνο να τα διαγράψουμε ή να τα αποθηκεύσουμε. (Το κουμπί Cancel ακυρώνει την πολλαπλή επιλογή)



Edit



Print



Delete



Save



Import



Cancel

ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ (CONTENT MANAGER)



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar

3D
Model

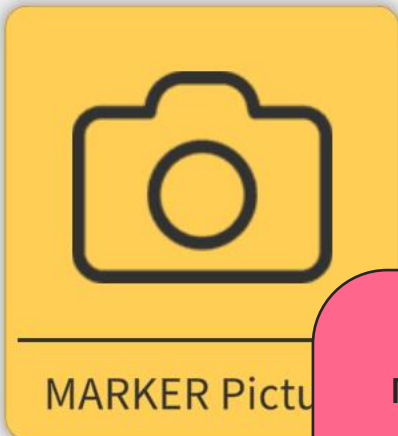
Image



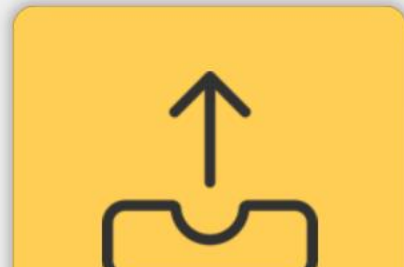
Audio



Video



MARKER Pictu



Μπορείτε πάντα να επιστρέψετε στο εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου ή στην αρχική σελίδα από εδώ



astronaut

Εδώ μπορείτε να προσθέσετε και να διαγράψετε πολυμεσικό περιεχόμενο όπως εικόνες (για δείκτες ή περιεχόμενο επαυξημένης πραγματικότητας), avatar, μοντέλα, ηχητικά και βίντεο. Αυτό το παράθυρο σας βοηθά να προετοιμάσετε από πριν το περιεχόμενο για τα έργα σας και, στη συνέχεια, να έχετε εύκολη πρόσβαση σε αυτά όταν δημιουργείτε ένα έργο στο εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου

Οι επιλογές είναι οι ίδιες με αυτές που εμφανίζονται στο εργαλείο δημιουργίας περιεχομένου, αλλά εδώ μπορείτε να προσθέσετε νέο περιεχόμενο ταχύτερα (δεν προστίθεται σε κανένα έργο) ή να διαγράψετε αρκετά είδη περιεχομένου ταυτόχρονα.



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar



3D Model



Image



Audio



Video




MARKER Picture



Load MARKER




metaclass_mar...



t-rex



astronaut



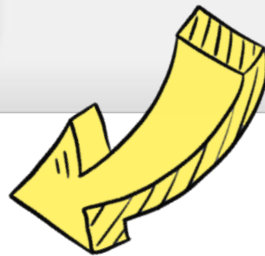
land



rocket

Πατήστε οποιαδήποτε μικρογραφία για να εμφανιστεί η επιλογή Delete.


Delete




Cancel



CONTENT MANAGER





MARKER Picture



Load MARKER



metaclass_mar...



t-rex



astronaut



land



rocket



Πατήστε πάνω στην ονομασία για να την αλλάξετε.



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar

3D
Model

Image



Audio



Video



Πατήστε και κρατήστε
πατημένο τον δείκτη στη
μικρογραφία για να επιλέξετε
πολλά είδη περιεχομένου
ταυτόχρονα.




Delete




Cancel

CONTENT MANAGER


- Marker
- Avatar
- 3D Model
- Image
- Audio
- Video




MARKER Picture




Load MARKER




t-rex



astronaut



land



rocket

✓ ACCEPT

Το εργαλείο δεν θα επιτρέψει τη διαγραφή περιεχομένου που χρησιμοποιείται στο πλαίσιο ενός έργου.

WARNING

"t-rex": Couldn't delete the archive because it's being used in project "T-Rex (1 marker)".



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar

3D
Model

Image



Audio



Video



MARKER Picture



Load MARKER




metaclass_mar...



t-rex



astronaut



Μπορείτε να δημιουργήσετε έναν νέο δείκτη τραβώντας μια φωτογραφία ή φορτώνοντας μια φωτογραφία σε μορφή .jpg ή .png από τον υπολογιστή.



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar

3D
Model

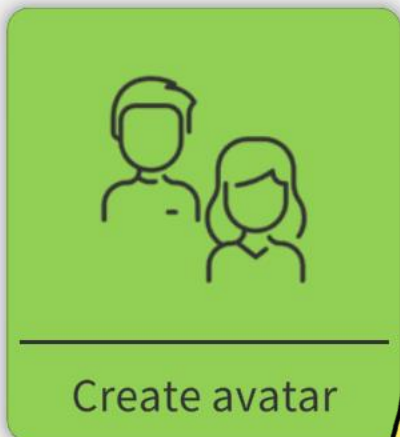
Image



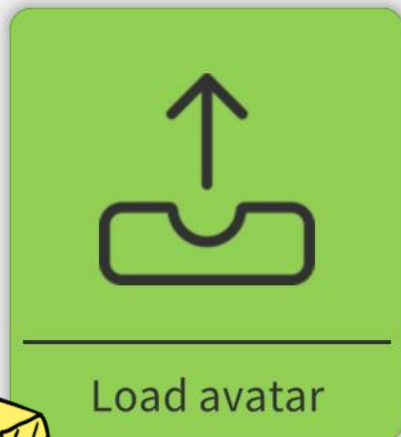
Audio



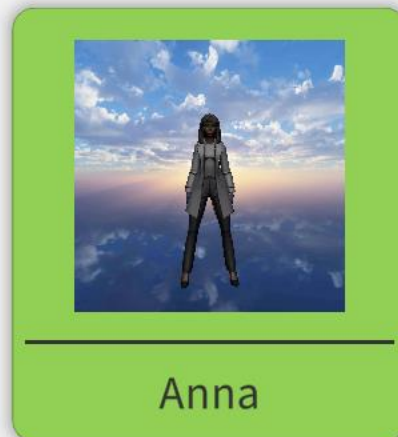
Video



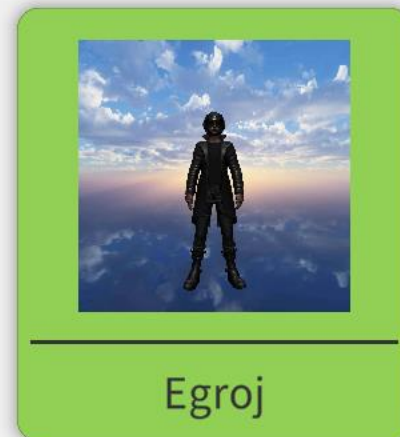
Create avatar



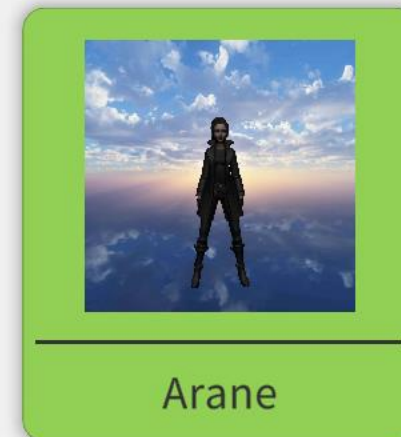
Load avatar



Anna



Egroj



Arane



Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα νέο avatar ReadyPlayerMe ή να φορτώσετε ένα από τον υπολογιστή.



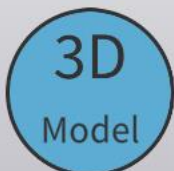
CONTENT MANAGER



Marker



Avatar



3D

Model



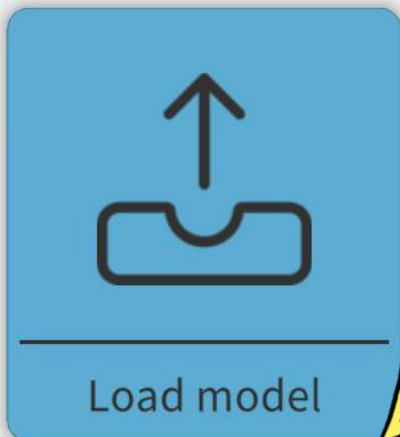
Image



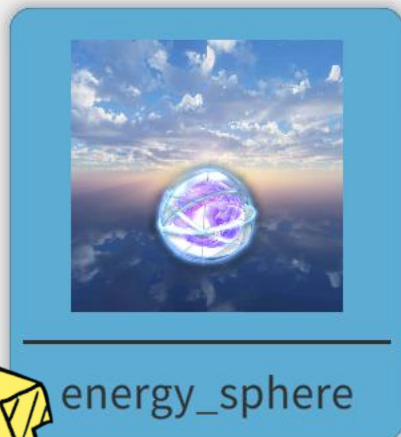
Audio



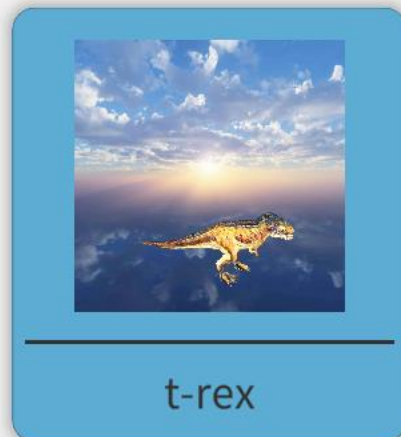
Video



Load model



energy_sphere



t-rex



rocket



astronaut



Το εργαλείο δέχεται διάφορες μορφές μοντέλων: (κινούμενα) .gltf, .glb, .fbx και (μη κινούμενα) .obj, .stl, .mol, .pdb, .3mf, .ply

Αν το μοντέλο έχει υλικά και υφές εκτός του αρχείου του μοντέλου (όπως .mtl μαζί με το αρχείο .obj), φροντίστε να τα συμπεριλάβετε όλα μέσα σε ένα αρχείο .zip.



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar

3D
Model

Image



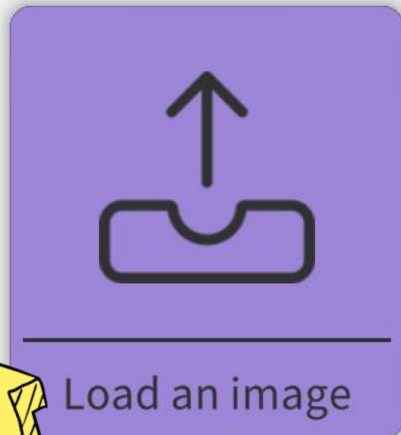
Audio



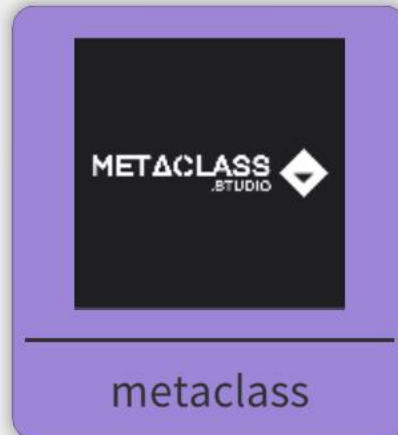
Video



Take a picture



Load an image

METACLASS
STUDIO

metaclass



mars_habitat



Μπορείτε να προσθέσετε εικόνες που θα χρησιμοποιήσετε ως περιεχόμενο επαυξημένης πραγματικότητας με τον ίδιο τρόπο με τον οποίο προσθέτετε δείκτες.

Εκτός από τις μορφές .jpg και .png, μπορείτε επίσης να προσθέσετε εδώ κινούμενες εικόνες GIF.



CONTENT MANAGER



Marker



Avatar

3D
Model

Image



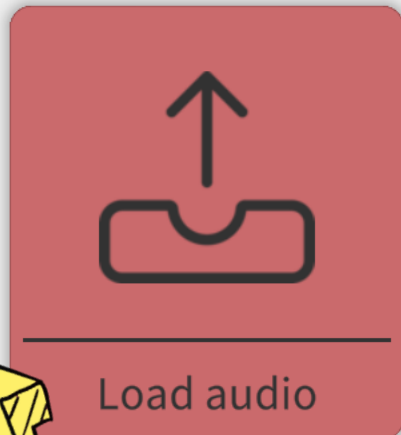
Audio



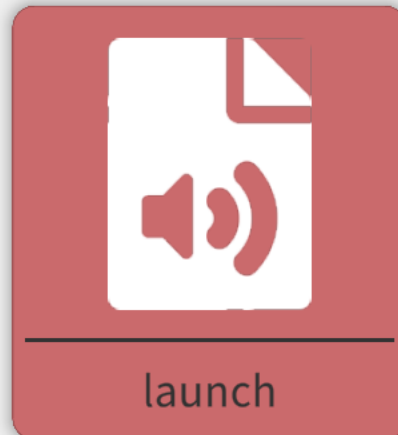
Video



Record audio



Load audio



launch



Μπορείτε να προσθέσετε αρχεία ήχου σε μορφή .mp3 και .wav ηχογραφώντας τα ή φορτώνοντάς τα από τον υπολογιστή.



Marker



Avatar

3D
Model

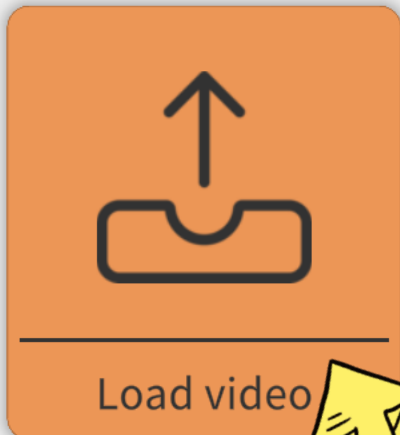
Image



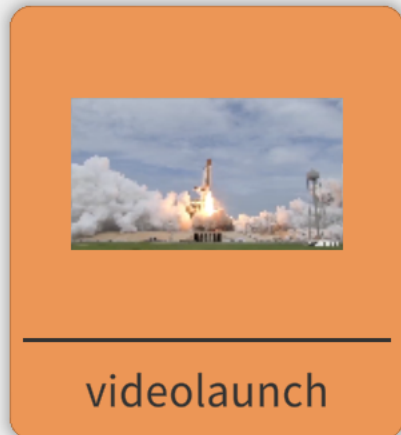
Audio



Video



Load video



videolaunch



Μπορείτε να προσθέσετε αρχεία βίντεο από τον υπολογιστή σας σε μορφή .mp4.

Ιστότοπος

www.digitalprotons.eu

Μέσα κοινωνικής δικτύωσης



Εταίροι

